

RD SOFT

ЭКИПАЖ

Версия 5.0

Руководство пользователя

Оглавление

Описание.....	3
Системные требования.....	4
Использование с другими симуляторами («Prepar3D v.3» «FSX», «FS2004»)	4
Используемые термины	5
Описание интерфейса программы	5
Настройка сообщений второго пилота.....	14
Настройка времени посадки пассажиров и синхронизация с GSX.....	17
Использование в полёте.....	20
Воспроизведение музыки в полёте.....	24
Настройка громкости сообщений.....	24
Дополнительные настройки сообщений старшего бортпроводника.....	26
Скрытие/отображение и прозрачность основной панели программы	30
Автозапуск программы вместе с симулятором (только для MSFS и Prepar3D v.4.5, 5).....	32
Использование внутриигрового меню для использования в VR	35
Поддержка и обновление	40
Приложение 1. Список озвученных аэропортов (сортировка по ICAO)	41
Приложение 2. Список озвученных аэропортов (сортировка по названию аэропорта).....	51
Приложение 3. Список озвученных авиакомпаний	61
Приложение 4. Список озвученных самолётов	62
Приложение 5. Решение проблемы, при которой программа «Экипаж 5.0» закрывается через несколько секунд после запуска.	63

Описание

Дополнение «**Экипаж 5.0**» для «Microsoft Flight Simulator», «Prepar3D v.4.5, 5» и «X-Plane 11, 12» добавляет звуковую атмосферу присутствия на борту Вашего самолета пассажиров и членов экипажа (второго пилота и экипажа кабины).

В программе были воссозданы все процедуры, выполняемые экипажем кабины так как Вы могли бы это услышать, находясь на борту авиалайнера (все сообщения в салон звучат на русском и английском языках либо по выбору пользователя только на одном языке), а также звуки в пассажирском салоне. Вы можете делать необходимые обращения к пассажирам от имени командира и связываться со старшим бортпроводником. А второй пилот и старший бортпроводник будут взаимодействовать с Вами.

В брифинге командир озвучивает авиакомпанию, самолёт, аэропорты вылета и прилёта, время полёта и другие данные, которые настраиваются в окне настроек программы или могут быть получены автоматически из следующих источников:

- из активного плана полёта, загруженного в симулятор
- из www.simbrief.com
- из <https://worldofavia.ru> (отечественного аналога www.simbrief.com)
- Из файла плана полёта.

Все сообщения звучат в соответствии со временем суток. Списки озвученных аэропортов, авиакомпаний и самолётов находятся в приложениях в конце руководства.

Голосовые сообщения БП подготовлены реальными старшими бортпроводниками с максимальной детализацией. Это не только сообщения для пассажиров, но и доклады и обращения к командиру, которые могут отличаться в каждом следующем полёте.

Интерфейс имитирует принцип взаимодействия командира с экипажем кабины и с пассажирами через систему внутренней связи так, как это происходит в реальности.

Программа предназначена для использования с магистральными авиалайнерами. На маленьких самолётах правильная работа программы не гарантируется.

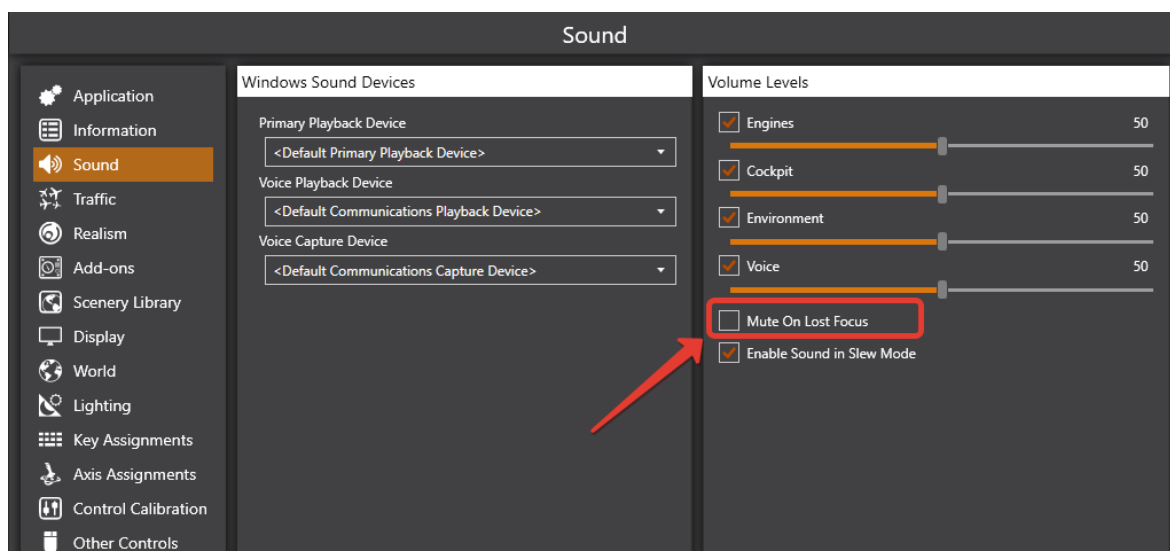
Системные требования

Это 64-х битное приложение, которое может работать только в 64-х битной операционной системе Windows 10 и выше.

Дополнение запускается отдельно от симулятора с помощью ярлыка на рабочем столе. Но есть возможность настроить автозапуск программы вместе с симулятором (только для MSFS и Prepar3D v.4.5, 5). Процедура описана далее в руководстве.

Внимание! Во время установки программы для **онлайн-активации** требуется Интернет.

При использовании программы с **Prepar3D** рекомендуется **отключить** опцию «**Mute On Lost Focus**».



Использование с другими симуляторами («Prepar3D v.3» «FSX», «FS2004»)

Программа «**Экипаж 5.0**» разрабатывалась таким образом, чтобы большая часть её функционала могла использоваться также с «Prepar3D v.3», «FSX» и «FS2004». После запуска, программа «**Экипаж 5.0**» в течение **20 секунд** ожидает, что будет запущен «Microsoft Flight Simulator», «Prepar3D v.4.5, 5» и «X-Plane 11, 12», и, если ни один из этих симуляторов не запущен, «**Экипаж 5.0**» будет работать в режиме ограниченной функциональности. В этом режиме программа **не будет получать данные из симулятора**,

поэтому не будет функционировать второй пилот, не будет работать опция получения данных о полёте из плана полета симулятора, все данные о времени будут браться из операционной системы. В остальном программа будет работать также.

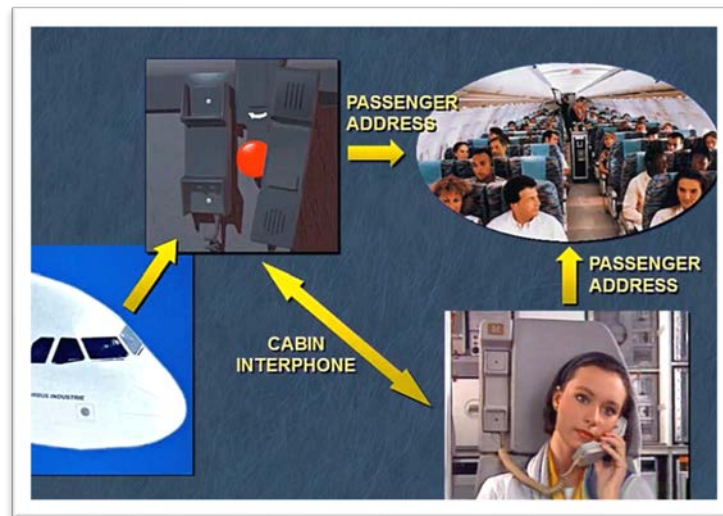
Внимание! Если в **полноэкранном режиме** работы симулятора вы не видите панель программы «**Экипаж 5.0**», значит для работы с программой симулятор должен работать **в оконном режиме**.

Используемые термины

Экипаж кабины	Cabin Crew – коллектив бортпроводников во главе со старшим бортпроводником.
АТТ	АТТ от Attendant (бортпроводник). Обозначение кнопки выбора канала связи с переговорным устройством, находящимся в пассажирском салоне. Связь со старшим бортпроводником. На разных самолетах может называться по-разному (АТТ, CAB, FLT).
РА	Аббревиатура от Passenger Address (обращения к пассажирам). Обозначение кнопки включения громкоговорителя в салоне для обращения к пассажирам.
АСР	Аббревиатура от Audio Control Panel . Панель управления бортовой системой коммуникации. На этой панели находятся кнопки выборов каналов связи с наземным персоналом, с бортпроводниками и другие. А также кнопка включения громкоговорителя в пассажирском салоне. Панель расположена на пьедестале в кабине пилотов.

Описание интерфейса программы

Для связи пилотов с наземными службами, со старшим бортпроводником и для обращений к пассажирам в самолёте используется система внутренней связи (**Intercommunication system**).



В кабине пилотов управление системой внутренней связи выполняется через **Audio Control Panel (ACP)**, которая находится на пьедестале.



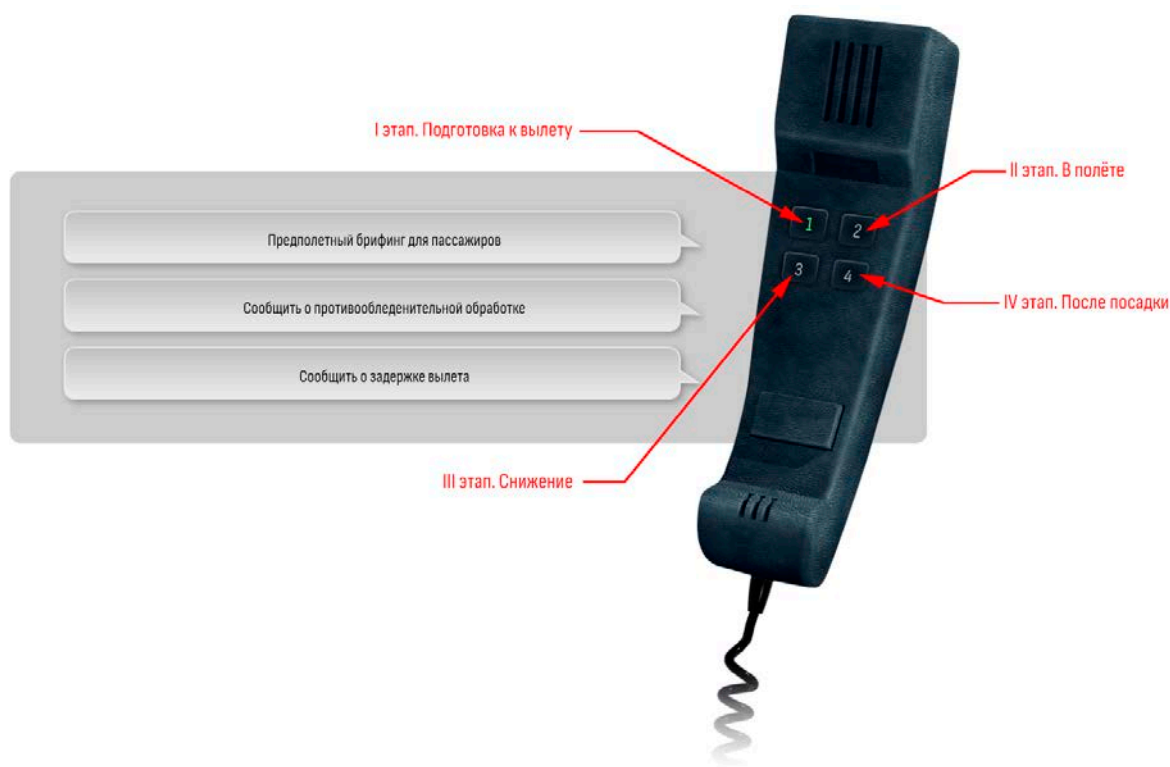
Пилот выбирает кнопкой нужный канал и через телефонную трубку (находящуюся также на пьедестале) или через гарнитуру передаёт сообщение.

В интерфейсе программы «Экипаж 5.0» воспроизводится этот принцип взаимодействия с экипажем кабины и с пассажирами. Для этого была сделана небольшая панелька, которая условно будет представлять панель управления бортовой системы коммуникации (АСР).

На схеме ниже слева показана панель АСР, а справа то, что будет использоваться в программе «Экипаж 5.0».



При нажатии на кнопку «АТТ» или «РА» будет появляться телефонная трубка и варианты сообщений, соответствующих текущему этапу полета. Вы можете перемещаться по списку вариантов, выбирая один из четырех этапов полета кнопками на трубке.



Этапы полета переключаются **автоматически** при следующих событиях:

Во **II-й этап (В полёте)** – после команды «Приготовиться к взлету»

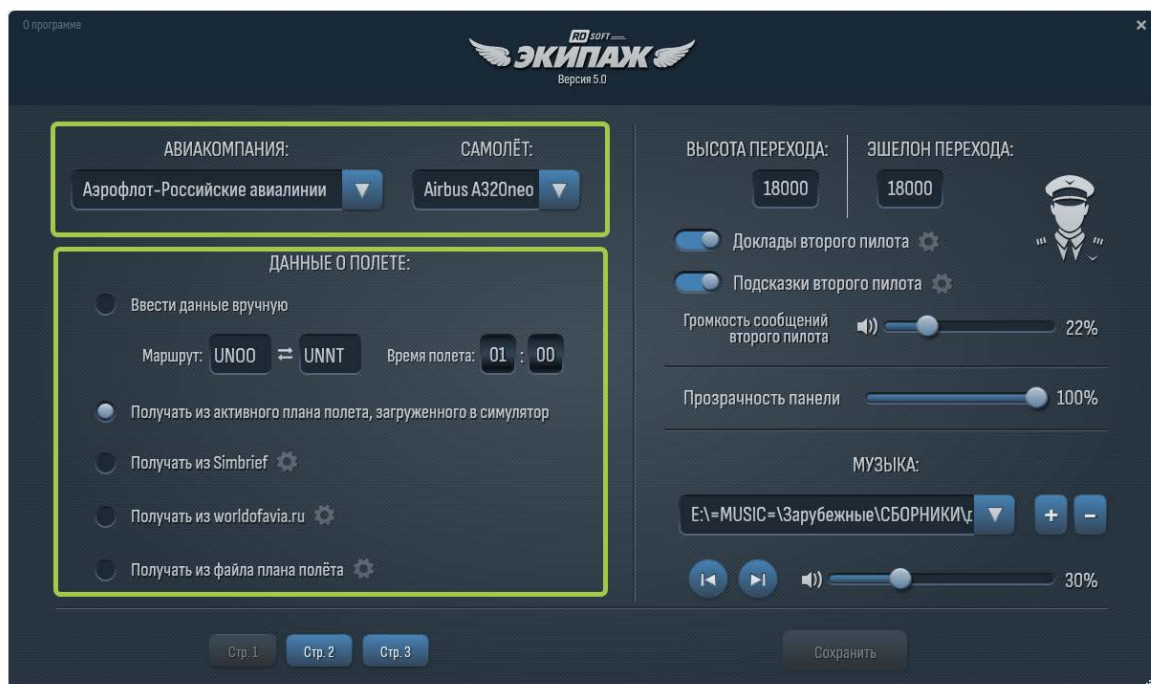
В **III-й этап (Снижение)** – после команды «Приготовиться к снижению»

В **IV-й этап (После посадки)** – после команды «Приготовиться к посадке»

В **I-й этап (Подготовка к вылету)** – после сообщения «Внимание экипажу. Parking position»

В **окне настроек** программы выберите авиакомпанию и модель самолета для предполётного брифинга, а также способ получения данных о полете.

Авиакомпания и модель самолета всегда вводятся вручную, а для получения данных о полёте доступны пять вариантов.



- Если выбран вариант «**Ввести данные вручную**», укажите ручную ICAO-коды аэропортов отправления и назначения в полях «Маршрут» и время полёта.

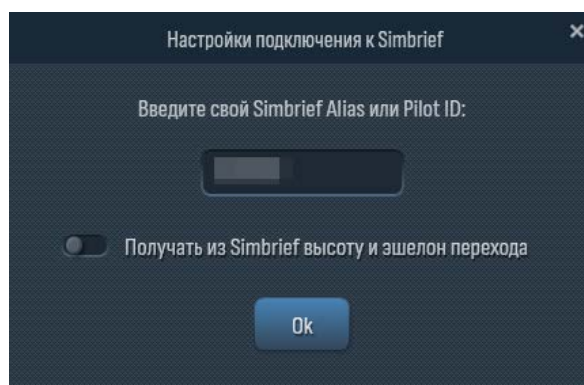
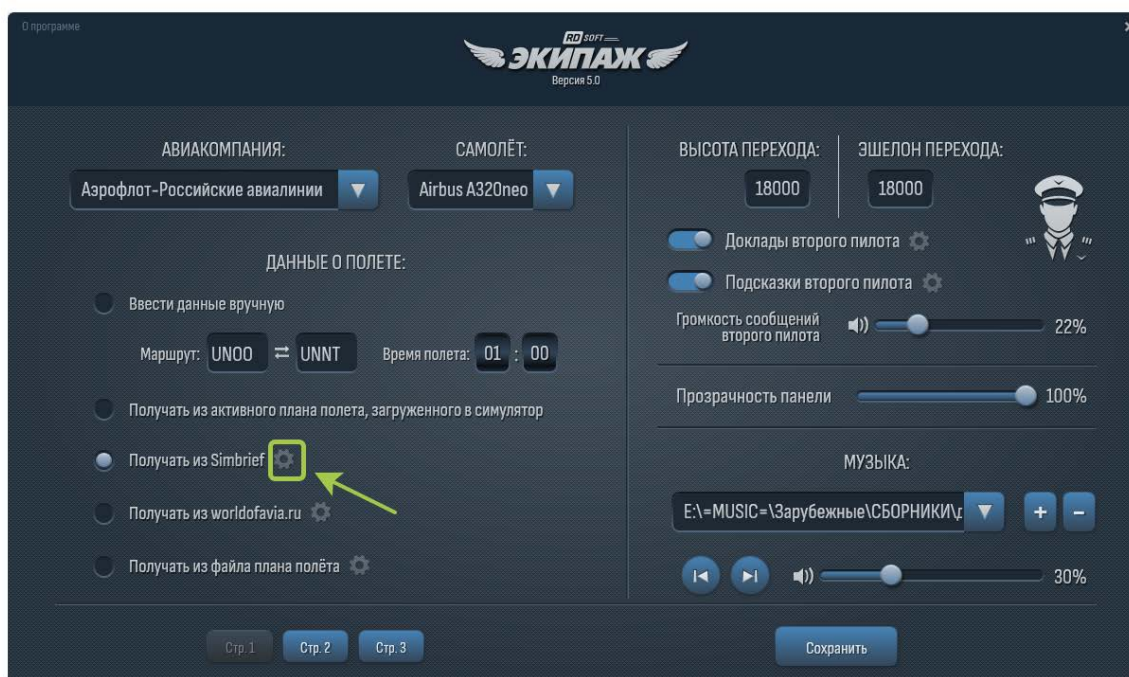
Внимание! Количество озвученных аэропортов ограничено. Когда Вы будете вводить ICAO-код аэропорта, если автоподстановка готовые варианты не предлагает, значит аэропорт не озвучен и в брифинге не прозвучит.
Список озвученных аэропортов приведён в приложениях 1 и 2.

- Вариант «**Получать из активного плана полёта, загруженного в симулятор**» предназначен для автоматического получения данных из активного плана полёта, настроенного или импортированного в штатном планировщике полётов «Microsoft Flight Simulator» или «Prepar3D v.4.5, 5». В X-Plane и других симуляторах работать не будет.

Внимание! Использование этого варианта получения плана полёта на всех самолётах от **PMDG** в MSFS вызывает **подвисание** программы «Экипаж 5.0» при выполнении команды «Начинайте посадку» и брифингах. Это проблема связана с особенностью реализации **PMDG** в MSFS и решения этой проблемы нет. Поэтому в самолётах от **PMDG** в MSFS рекомендуется использовать другие варианты получения информации о полёте.

- Вариант «Получать из Simbrief» позволяет получать данные о полете из популярного онлайн-сервиса <https://www.simbrief.com>, ставшего стандартом для планирования полётов, поддерживаемым большим количеством дополнений. Бесплатной регистрации в сервисе **Simbrief** достаточно.

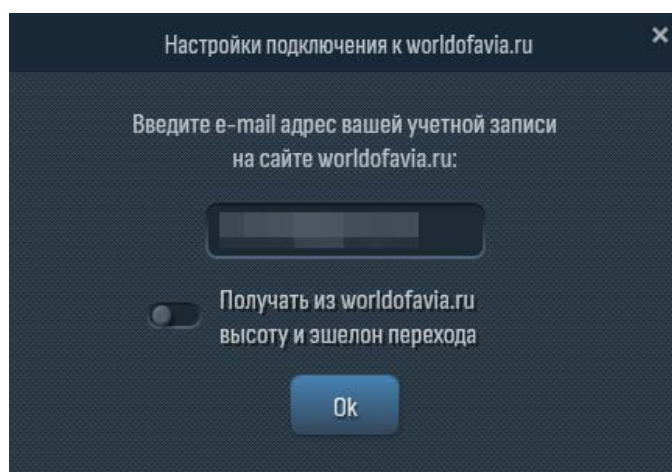
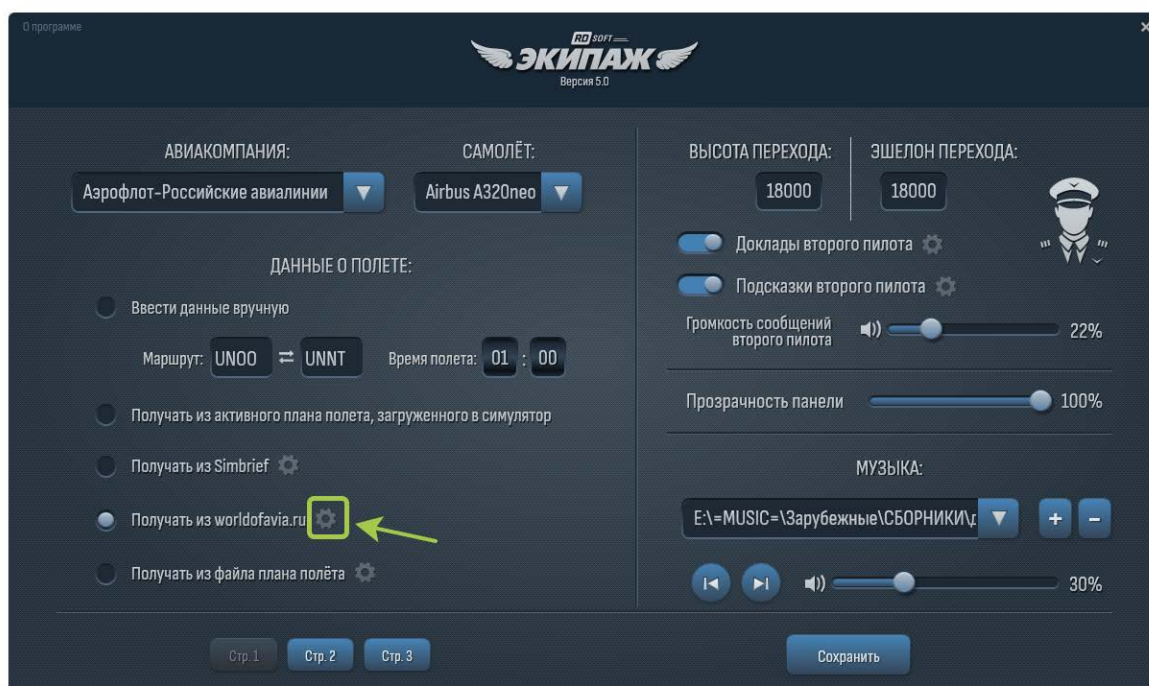
Для использования в программе сервиса **Simbrief** необходимо указать в настройках Ваш псевдоним (Alias) или Pilot ID. Для этого нажмите значок шестеренки рядом с пунктом «Получать из Simbrief».



- Вариант «Получать из worldofavia.ru» позволяет получать данные о полете из набирающего популярность онлайн-сервиса <https://worldofavia.ru>, являющегося

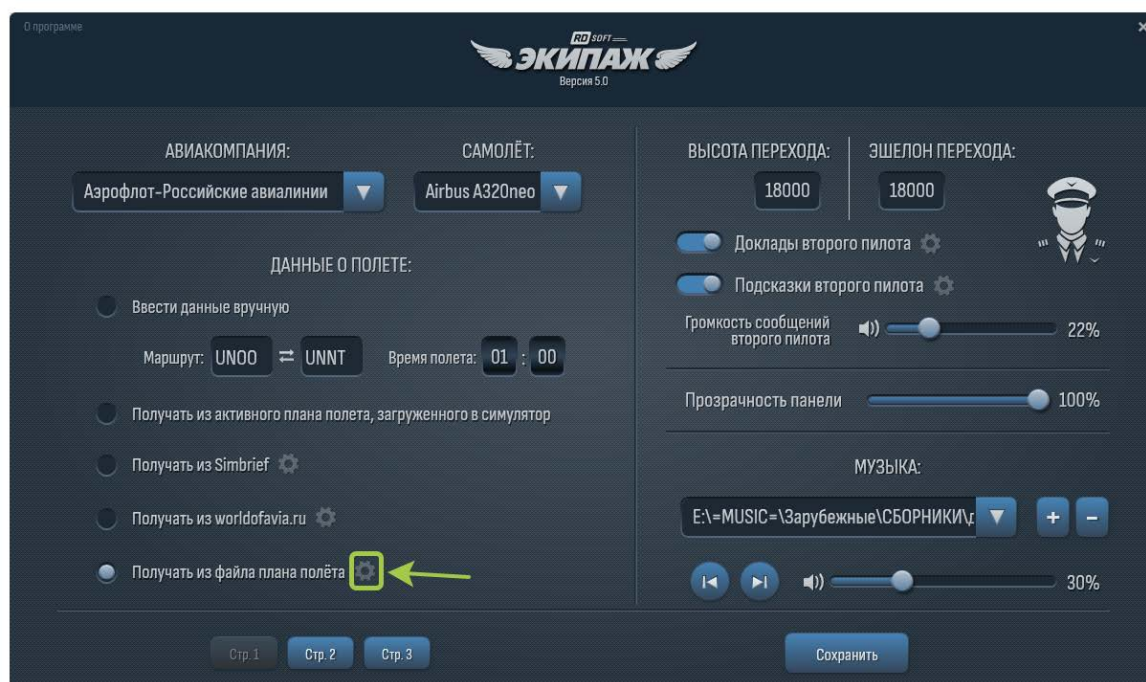
отечественным аналогом сервиса www.simbrief.com. **Внимание!** Этот сервис работает по платной подписке. Но оплату можно производить в рублях и сервис русскоязычный.

Для использования в программе сервиса worldofavia.ru необходимо указать в настройках e-mail адрес вашей учетной записи на сайте worldofavia.ru. Для этого нажмите значок шестеренки рядом с пунктом «Получать из worldofavia.ru»



- Вариант «Получать из файла плана полёта» позволяет получать данные о полете из файла плана полёта. Эта опция позволяет автоматизировать получение данных о полёте для брифинга в тех случаях, когда файл плана полёта создаётся в планировщике полётов (например Littlenavmap), чтобы затем использовать в симуляторе. Программа поддерживает файлы планов полёта X-Plane(*.fms), MSFS (*.pln, *.FLT) и Prepar3D (*.pln).

Перейти в настройки опции «Получать из файла плана полёта» можно нажав соответствующий значок.



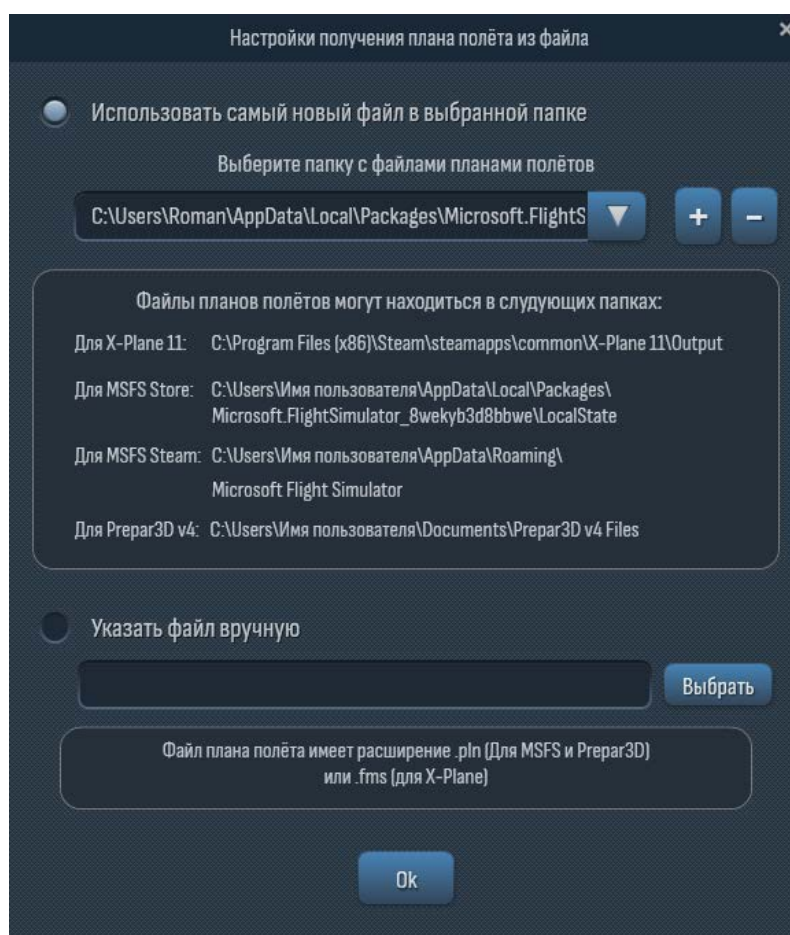
Программа «Экипаж 5.0» будет каждый раз автоматически использовать самый новый файл в папке, в которой у вас обычно сохраняются новые планы полётов. Вам нужно только указать путь к этой папке.

Файлы планов полётов могут находиться в следующих папках:

Для X-Plane 11	C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\X-Plane 11\Output
Для X-Plane 12	C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\X-Plane 12\Output

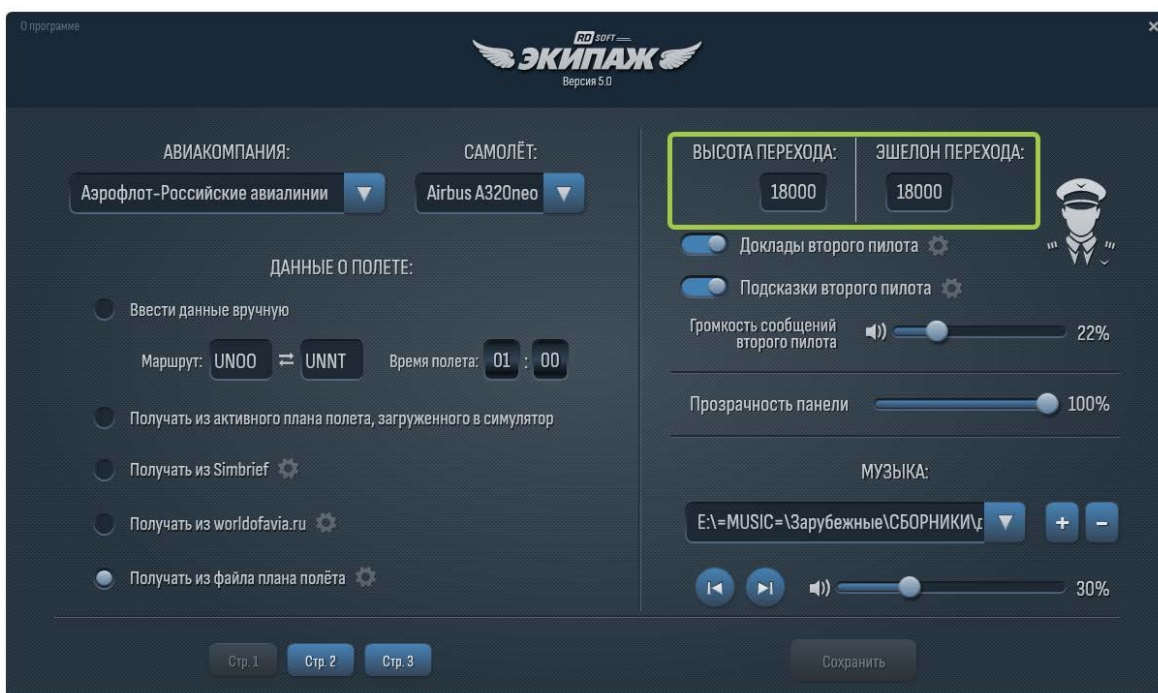
Для MSFS Store:	C:\Users\Имя пользователя\AppData\Local\Packages\Microsoft.FlightSimulator_8wekyb3d8bbwe\LocalState
Для MSFS Steam:	C:\Users\Имя пользователя\AppData\Roaming\ Microsoft Flight Simulator
Для Prepar3D v4:	C:\Users\Имя пользователя\Documents\Prepar3D v4 Files
Для Prepar3D v5:	C:\Users\Имя пользователя\Documents\Prepar3D v5 Files

Также вы можете выбрать файл плана полёта вручную.



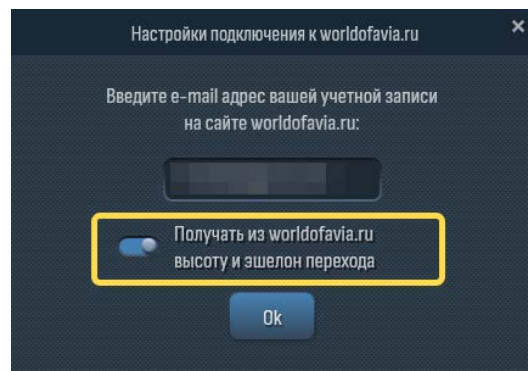
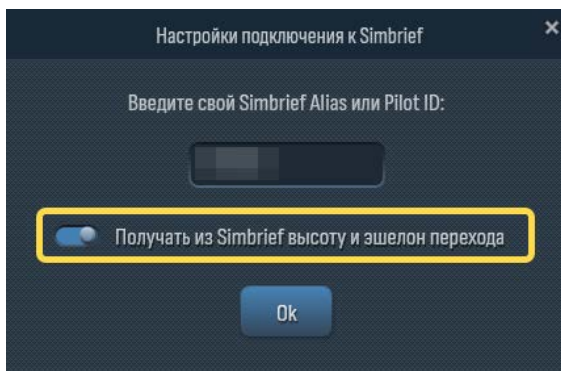
Настройка сообщений второго пилота

Второй пилот в полёте делает доклады, а также даёт подсказки по пилотированию. В том числе подсказывает, когда нужно установить давление на высотомере на стандартное и на давление аэропорта прибытия. Для этого в полях **«ВЫСОТА ПЕРЕХОДА»** и **«ЭШЕЛОН ПЕРЕХОДА»** вводятся высоты, на которых второй пилот будет делать соответствующие доклады.



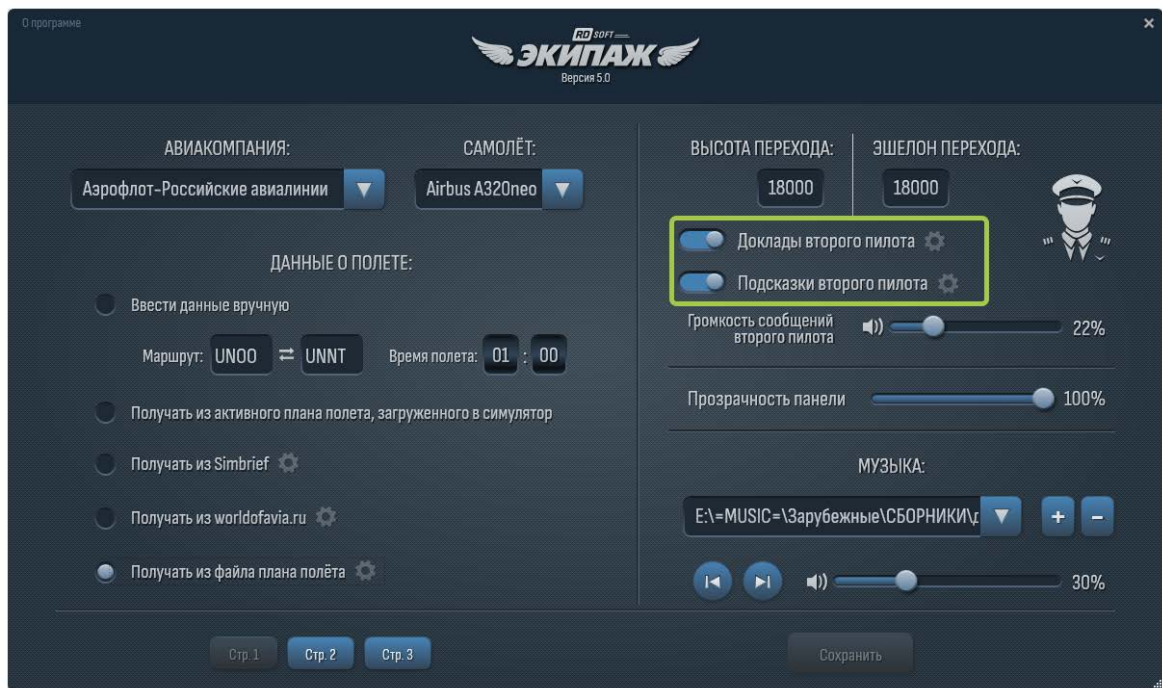
По умолчанию в обоих полях стоит значение **18000** футов, так как именно эти значения должны использоваться, если вы летаете с дефолтным диспетчером, чтобы значения высоты, которые Вы видите на приборной панели, совпадали с тем, что видит диспетчер.

Обратите внимание, что если вы летаете в сети и пользуетесь сервисом **Simbrief** или **worldofavia.ru**, то вы можете включить опцию **«Получать из Simbrief высоту и эшелон перехода»** или **«Получать из worldofavia.ru высоту и эшелон перехода»**. Эта опция функционирует только при выборе источником данных о полете Simbrief или worldofavia.ru соответственно.



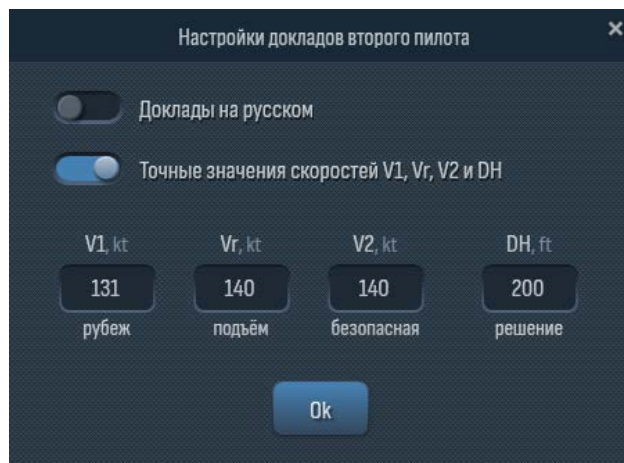
Доклады и подсказки второго пилота можно отключить.

Кроме того, доклады и подсказки второго пилота можно дополнительно настроить, нажав на значок шестеренки рядом с переключателем (см. скриншот ниже).



При этом откроется дополнительное окно настроек докладов (подсказок) второго пилота.

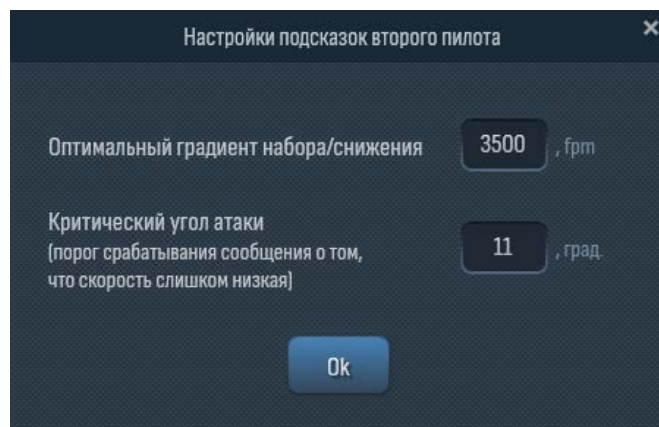
В окне настроек докладов второго пилота можно выбрать язык докладов – русский или английский (по умолчанию используется английский язык).



А также указать точные значения скоростей **V1** (рубеж), **Vr** (подъём), **V2** (безопасная) в узлах и высоты принятия решения по радиовысотомеру (DH) в футах.

Если переключатель «Точные значения скоростей V1, Vr, V2 и DH» отключен, то будут использоваться усредненные значения.

В окне настроек подсказок второго пилота была реализована возможность изменить пороговые значения двух параметров, влияющих на срабатывания сообщений второго пилота: оптимальный градиент набора/снижения и критический угол атаки.



Необходимость добавления возможности изменять именно эти значения связана с тем, что в MSFS автопилот Airbus A320 использует слишком крутые градиенты набора и снижения (более 4100 fpm при оптимальных 3200 fpm), а также при взлёте и посадки выходит на критические углы атаки, что приводит к постоянному срабатыванию сообщений второго пилота о слишком крутом наборе (снижении), а также к сообщениям о том, что скорость слишком низкая (сваливание).

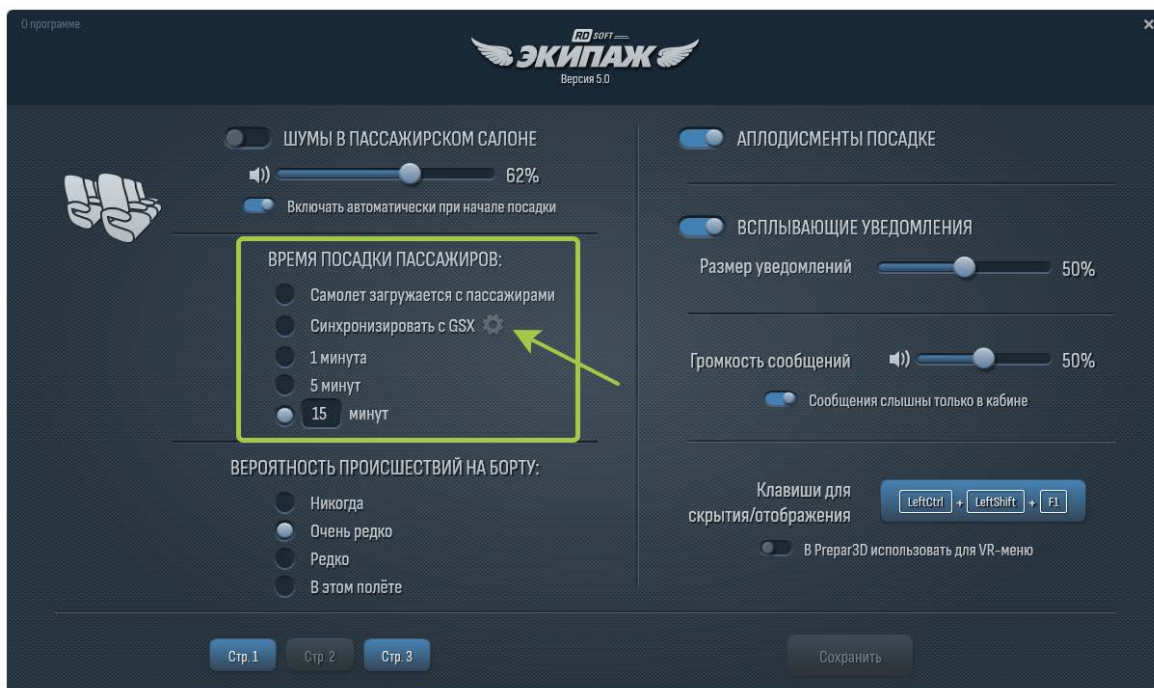
Если Вы сталкиваетесь с этой проблемой, увеличьте оптимальный градиент набора/снижения, например, до 5000 fpm (по умолчанию 3500), а критический угол атаки, например, до 13 градусов (по умолчанию 11).

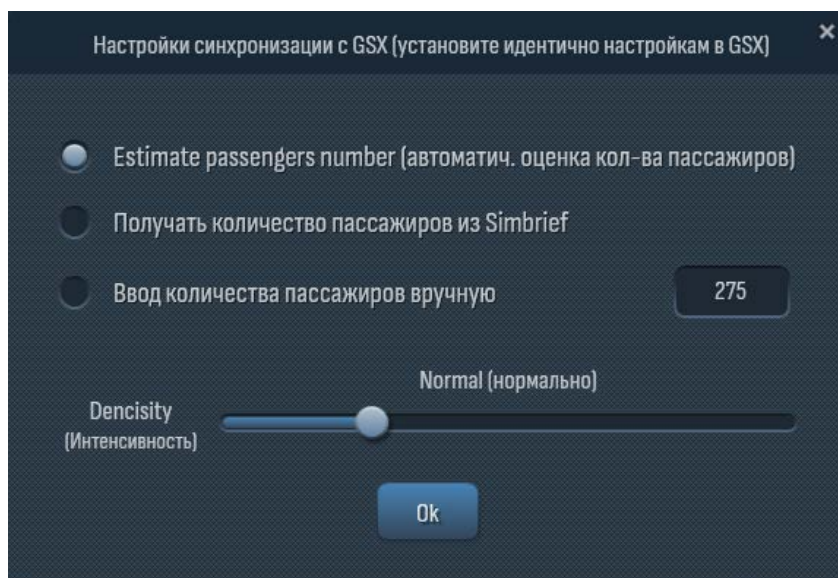
Настройка времени посадки пассажиров и синхронизация с GSX

В настройках программы можно указать точное время посадки пассажиров (1 или 5 минут), задать время посадки вручную (по умолчанию 15 минут), выбрать вариант «Самолёт загружается с пассажирами» для тех случаев, когда самолёт загружается уже с запущенными двигателями.

Время посадки можно изменять «на лету», когда посадка уже началась.

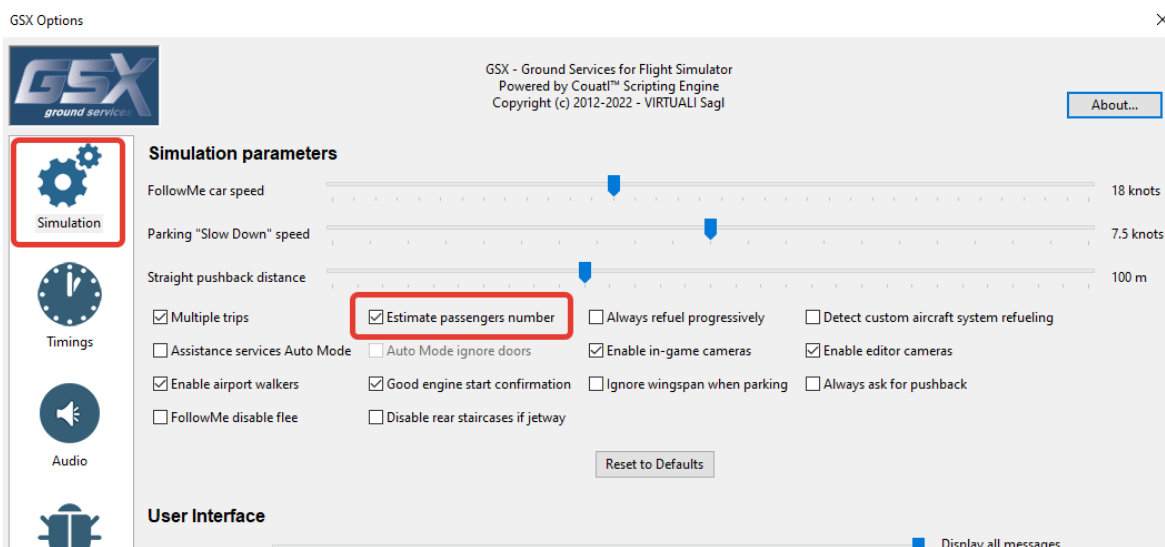
Если вы являетесь обладателем дополнения GSX (GSX Pro), выберите вариант «Синхронизировать с GSX». Обязательно **нужно выполнить дополнительные настройки** этой опции. Для этого нажмите на значок шестеренки, чтобы вызвать дополнительное окно настроек.





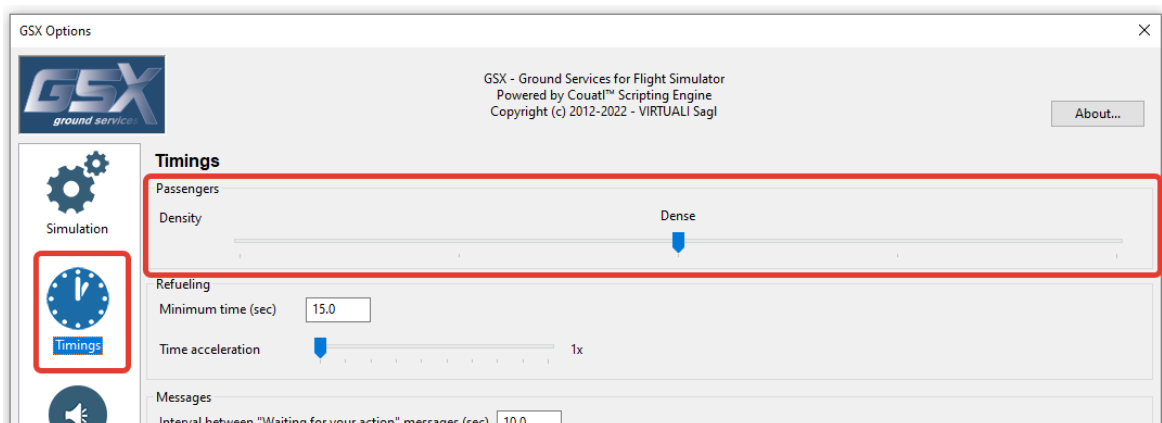
В этом окне нужно установить настройки идентично настройкам в GSX.

Настройка «**Estimate passenger number**» находится в разделе «**Simulation**» настроек GSX (см. скриншот ниже)



Если эта настройка установлена, GSX рассчитывает количество пассажиров автоматически, исходя из полезной загрузки, установленной в настройках загрузки самолёта. Если эта галочка не установлена, GSX будет каждый раз запрашивать ручной ввод количества пассажиров. В MSFS ввод пассажиров вручную не реализован, и, независимо от установленного значения этого параметра, количество пассажиров всегда будет рассчитываться автоматически, если не будет активирована настройка получения количества пассажиров из **Simbrief**.

Настройка «**Density**» (интенсивность посадки пассажиров) находится в разделе «**Timings**» настроек GSX (см. скриншот ниже)



Для синхронной работы GSX и программы «Экипаж 5.0» дать команду старшему бортпроводнику «**Начинайте посадку**» нужно в момент, когда Вы услышите от GSX сообщение «**Passengers boarding starting**».

Внимание! Для MSFS версий ниже 1.32.7.0 и для Prepar3D в случае, когда в GSX будет выполняться посадка по трапам, в программе «Экипаж 5.0» посадка пассажиров будет длиться на несколько минут дольше.

Особенно это разница будет выражена при малой и нормальной интенсивности. При значениях ползунка интенсивности «Density»: **Sparse** (редко) и **Normal**, разница может достигать от 15 до 30 минут. Поэтому рекомендуется использовать значения от **Dense** (интенсивно) и выше, если позволяет мощность компьютера.

Это связано с тем, что в GSX посадка пассажиров через гейт всегда занимает больше времени, чем посадка по трапам, так как при посадке через гейт всегда используется только один вход, а по трапам как минимум два. В программе «Экипаж 5.0» время посадки пассажиров равно наибольшему значению, то есть через гейт.

Если посадка пассажиров в GSX уже завершилась, а в программе «Экипаж 5.0» ещё продолжается, её можно немедленно завершить. Для этого выберите в настройках программы время посадки меньше того времени, которое уже прошло с момента начала посадки (на пример 1 минуту). После сохранения настроек посадка немедленно прекратится. А вы можете вернуть обратно настройку «Синхронизировать с GSX».

Использование в полёте

Давайте теперь подробно разберем, что Вы должны будете делать как командир для организации работы экипажа кабины и информирования пассажиров и что будет происходить на всех этапах полета.

Перед началом использования убедитесь, что в настройках выбрана авиакомпания и текущая модель самолета, а также введите данные о полете вручную или выберите предпочтительный источник автоматического получения данных о полёте. Также, при необходимости, проконтролируйте параметр «время посадки».

1. При попадании в кабину, если Вы **не** устанавливали настройку «Самолет загружается с пассажирами», старший бортпроводник будет ждать от Вас команды начать посадку. После того, как трап или гейт подсоединен к выходу и дверь открыта, чтобы началась посадка пассажиров, нажмите на кнопку «АТТ» и дайте команду «**Начинайте посадку**».

Если вы используете программу вместе с GSX, давать команду «**Начинайте посадку**» нужно в тот момент, когда услышите от GSX сообщение «**Passengers boarding starting**». (Убедитесь, что вы выполнили настройки синхронизации с GSX, описанные в предыдущем пункте).

2. Начнется посадка пассажиров, которая займет столько времени, сколько вы указали в настройках программы. После завершения посадки старший бортпроводник доложит о том, что посадка пассажиров окончена.
3. Далее экипаж кабины начнет готовить салон к вылету (Вы будете слышать сообщения старшего бортпроводника к пассажирам). Подготовка салона проходит в следующей последовательности:
 - а. Через 1 минуту после завершения посадки старший бортпроводник делает первое приветственное обращение к пассажирам.
 - б. Через 1 минуту после этого производится демонстрация аварийно-спасательного оборудования.
 - в. Далее бортпроводники убирают демонстрационное оборудование и проходят по салону с проверкой готовности к полету (просят застегнуть ремень, поднять спинки кресел и опустить подлокотники тех, кто этого не сделал). Это занимает 2 минуты.

- d. После этого старший бортпроводник докладывает командиру о готовности пассажирской кабины к взлету.

Все подготовительные процедуры занимают в среднем **10 минут**. К этому времени обычно уже запущены двигатели, и Вы готовы к рулению.

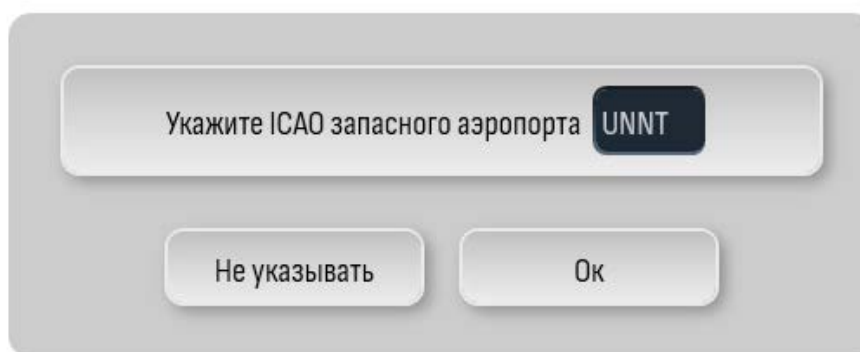
4. Вы должны поприветствовать пассажиров и озвучить предполетный брифинг. Обычно это делается перед или после первого приветственного обращения бортпроводника к пассажирам. Нажмите кнопку **«РА»** и выберите пункт **«Предполетный брифинг»**.

Не забудьте также включить тумблеры **«Застегнуть ремни»** и **«Не курить»**.

5. Перед взлётом дайте команду экипажу кабины – приготовиться к взлету. Старший бортпроводник сделает объявление для пассажиров.
6. После прохождения высоты 10000 ft (при отсутствии турбулентности) обычно выключается тумблер **«Застегнуть ремни»**. В этот момент дайте команду экипажу кабины начинать обслуживание пассажиров. Приблизительно через 20 минут бортпроводники будут предлагать питание. В это время вы уже скорее всего достигнете эшелона полёта. Если продолжительность полёта более 4,5 часов, то через 4 часа полёта питание будет осуществляться ещё раз.
7. Находясь на эшелоне, в удобный момент сделайте информационное сообщение для пассажиров о полёте. Это сообщение можно делать несколько раз за полёт.
8. При попадании в зону турбулентности, включите тумблер **«Застегнуть ремни»** и дайте команду экипажу кабины приостановить обслуживание на время турбулентности. Старший бортпроводник сделает объявление для пассажиров. После прекращения турбулентности выключите тумблер **«Застегнуть ремни»** и дайте команду экипажу кабины продолжить обслуживание.
9. В программе реализована имитация несложных чрезвычайных ситуаций на борту, которые потребуют от Вас экстренно снизиться и совершить посадку в ближайшем аэропорту. В случае разгерметизации в первую очередь нужно быстро снизиться на высоту 2000 м, где уже достаточное для дыхания количество кислорода, а затем совершить посадку в ближайшем аэропорту. О возникновении чрезвычайной ситуации Вам сообщит старший бортпроводник. Вероятность возникновения задаётся в настройках программы. При возникновении чрезвычайной ситуации

включите тумблер **«Застегнуть ремни»**, проинформируйте пассажиров и начинайте снижение и планирование захода и посадки в ближайший аэропорт.

10. Если вы добрались до расчетной точки начала снижения без происшествий, приступая к снижению в аэропорт прибытия, включите тумблер **«Застегнуть ремни»** и проинформируйте экипаж кабины о начале снижения. Старший бортпроводник сделает объявление для пассажиров.
11. В случае задержки посадки по метеоусловиям или из-за трафика, в случае ухода на второй круг, делайте обращение к пассажирам.
12. В случае необходимости ухода на запасной аэродром, вы также должны сообщить об этом пассажирам. При вызове этого сообщения Вам будет предложено ввести ICAO запасного аэропорта или не указывать.



The image shows a software interface for selecting a backup airport. It features a light gray background with a central white rounded rectangle. Inside this rectangle, the text "Укажите ICAO запасного аэропорта" is displayed in a standard font. To the right of this text is a dark blue button with the white text "UNNT". Below the main text area, there are two more buttons: "Не указывать" on the left and "Ок" on the right, both in a light gray rounded rectangle.

В случае указания запасного аэропорта, он станет новым аэропортом прибытия. Если ICAO нет в списке, значит его нет в списке озвученных. В этом случае просто нажмите «Не указывать».

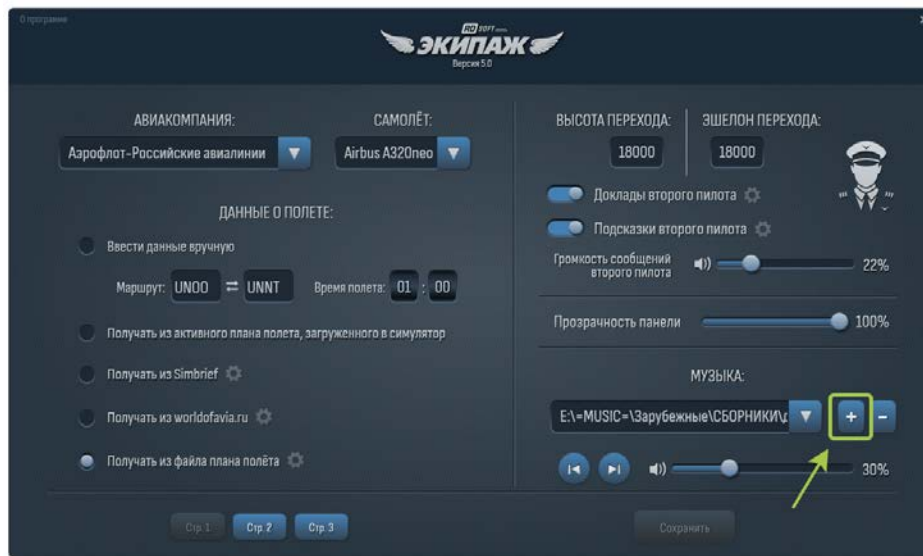
13. Перед посадкой дайте команду экипажу кабины приготовиться к посадке. Старший бортпроводник сделает объявление для пассажиров.
14. После посадки старший бортпроводник сделает объявление для пассажиров. **(Внимание!** Если Ваш программа работает в режиме ограниченной функциональности («Prepar3D v.3», «FSX» и «FS2004»), то для того, чтобы это сообщение прозвучало, нажмите на кнопку **«АТТ»** и выберите пункт **«Сообщение после посадки»**).
15. Если после посадки во время руления самолет остановился, но руление еще не закончено или будет буксировка, проинформируйте пассажиров, что движение

будет продолжено, так как они начинают вскакивать с мест и доставать свою ручную кладь с багажных полок.

16. После завершения руления попрощайтесь с пассажирами (если вы этого еще не сделали).
17. После установки стояночного тормоза объявите бортпроводникам – Parking Position. Выключите двигатели и проконтролируйте открытие входов или откройте их.
18. Через некоторое время начнется высадка пассажиров.

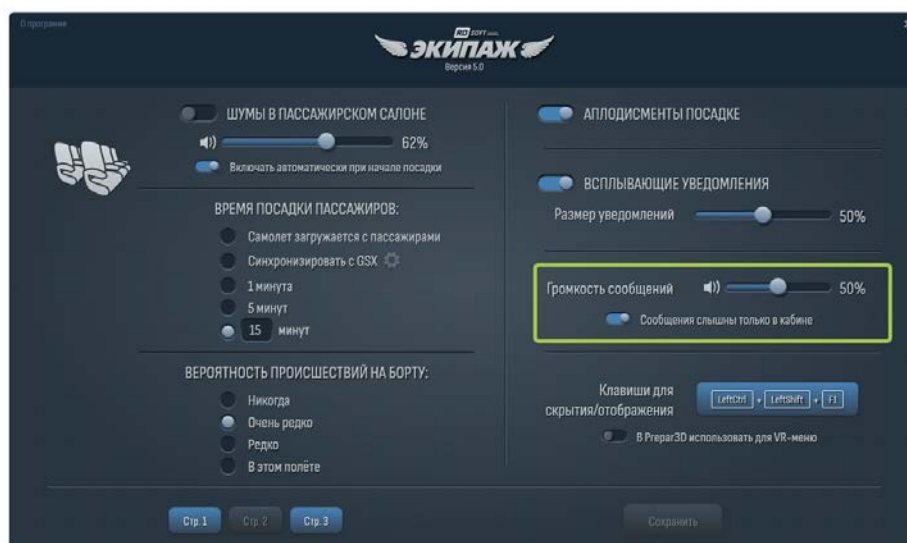
Воспроизведение музыки в полёте

В полёте вы можете слушать музыку или любые другие аудиофайлы (например, записи радиообмена или звуки окружения). Для этого добавьте **папку** с аудио в настройках программы, нажав на кнопку «+» или выберите из списка папок, уже добавленных прежде. Нажатием кнопки «-» можно удалить текущую папку с аудио.

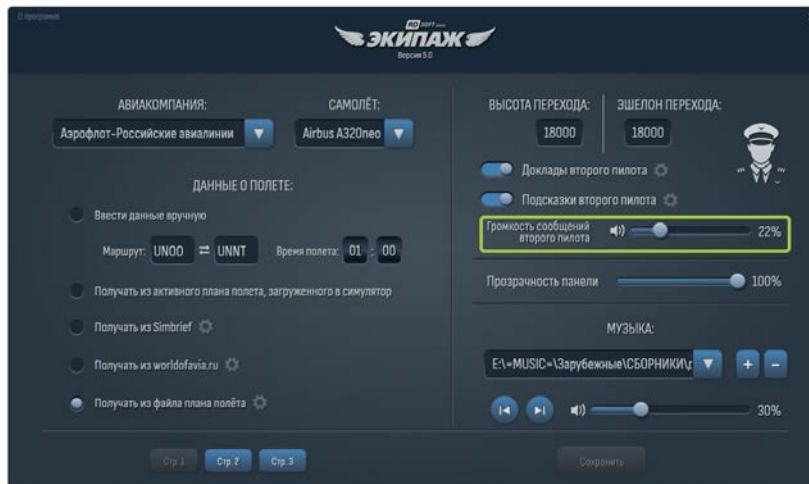


Настройка громкости сообщений

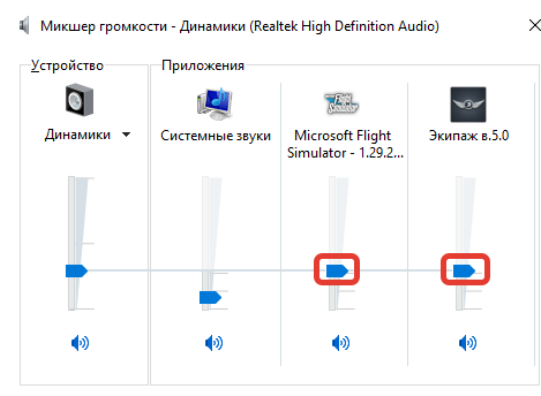
Общую громкость всех сообщений (кроме сообщений второго пилота) можно изменить во вкладке «**Стр.2**» окна настроек программы.



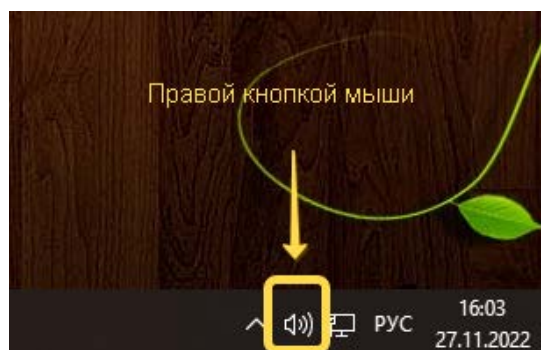
Громкость сообщений второго пилота настраивается отдельно во вкладке «Стр.1».

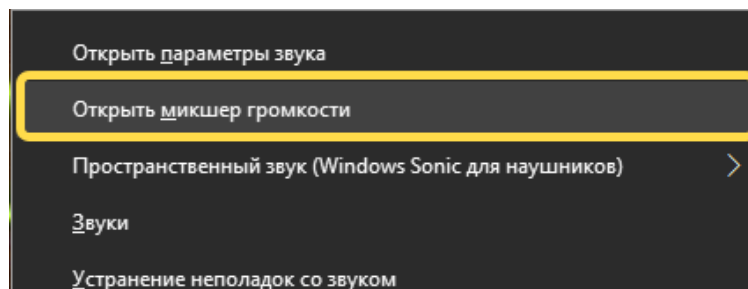


Если настроек громкости в окне настроек программы недостаточно для того, чтобы были хорошо слышны звуки программы «Экипаж 5.0», используйте системный микшер громкости для выставления взаимного расположения ползунков громкости симулятора и программы «Экипаж 5.0».



Для открытия системного микшера громкости нажмите правой кнопкой мыши на значок звука в системном трее и выберите пункт «Открыть микшер громкости».

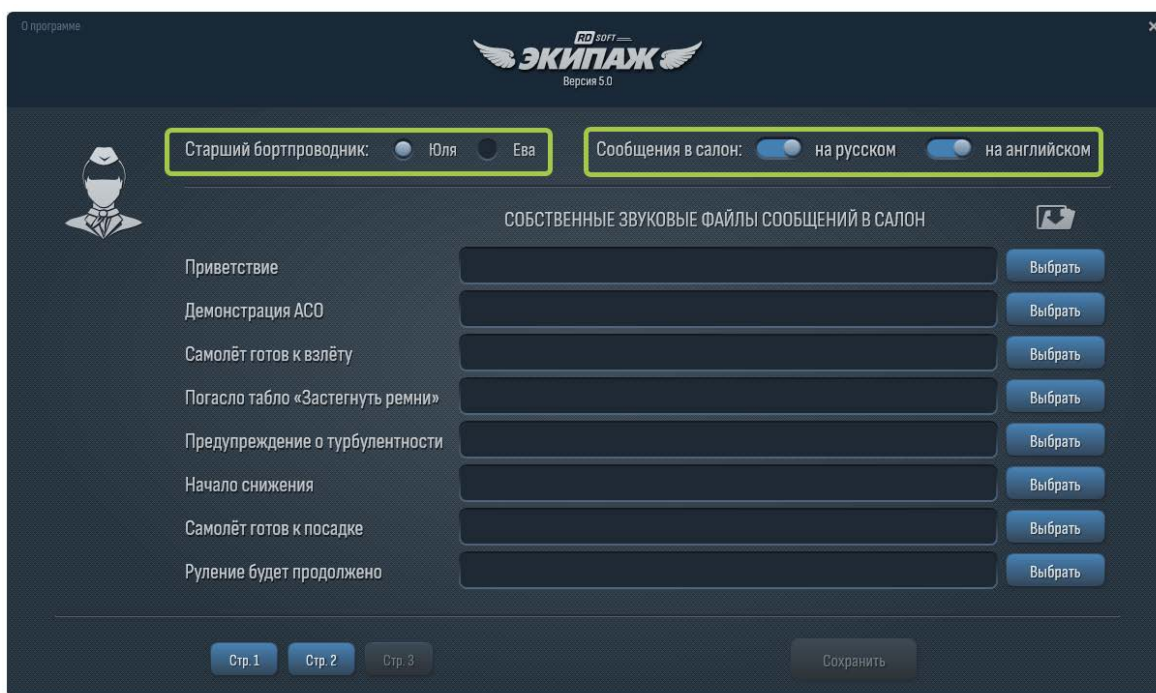




Дополнительные настройки сообщений старшего бортпроводника

Во вкладке «**Стр. 3**» окна настроек программы вы можете выбрать старшего проводника из двух вариантов: Юля или Ева.

Вы можете настроить, должны ли звучать в сообщения в салон на русском и английском языке или только на каком-то одном. Общение между членами экипажа при этом всегда будет на русском.



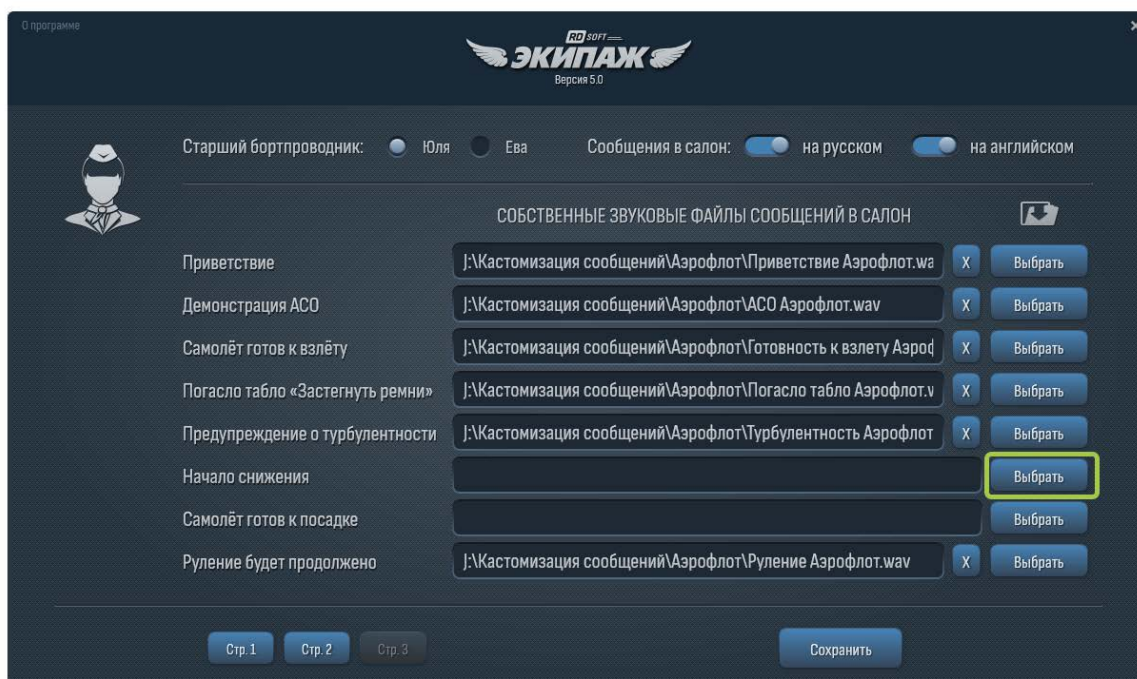
Наконец вы можете выбрать собственные звуковые файлы для следующих сообщений в салон:

- первое приветственное сообщение старшего бортпроводника в салон после завершения посадки пассажиров
- демонстрация аварийно-спасательного оборудования

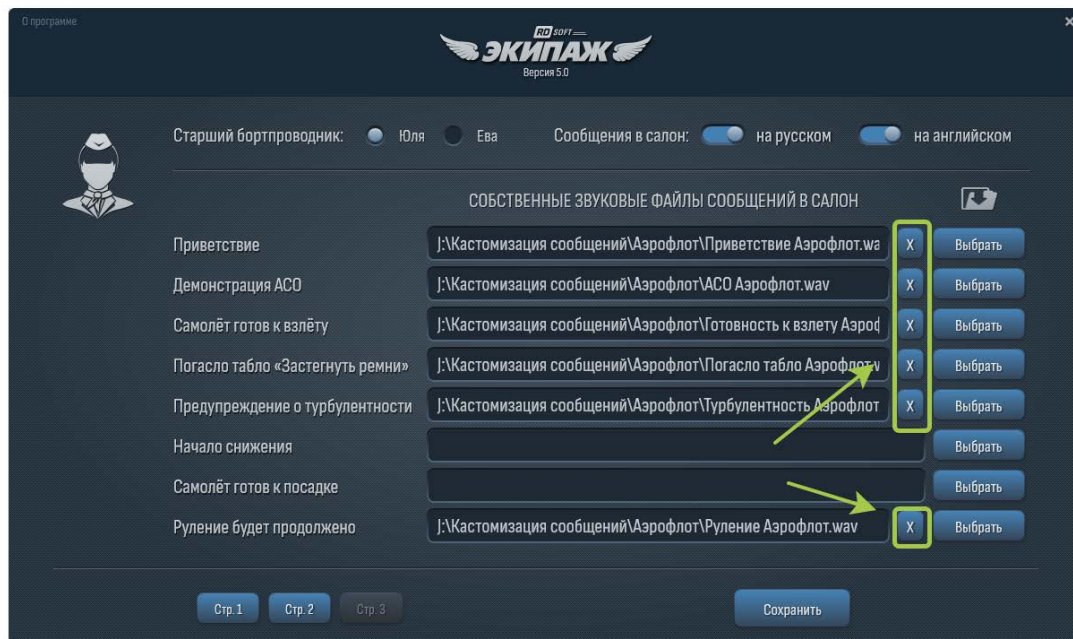
- Сообщение перед взлётом
- Сообщение после отключения табло «Застегнуть ремни»
- Сообщение при входе в зону турбулентности
- Сообщение о начале снижения
- Сообщение перед посадкой
- Сообщение о продолжении руления

Поддерживаются аудиофайлы в формате .mp3 и .wav.

Для выбора файла нажмите кнопку «Выбрать» в нужной строке. После заполнения всех необходимых строк, для того, чтобы сохранить изменения, нажмите кнопку «Сохранить»

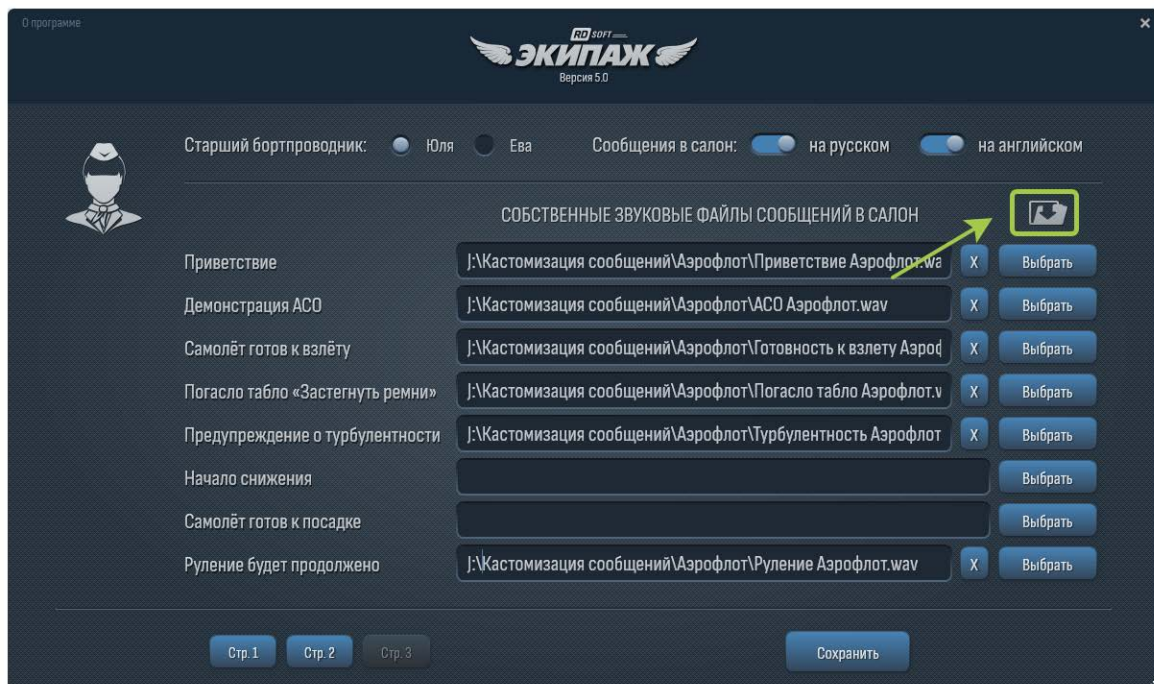


После того, как для сообщения указан собственный файл, в программе будет воспроизводиться ваш файл. Для того, чтобы изменить файл, нажмите опять кнопку «Выбрать» и выберите другой файл. Для того, чтобы восстановить озвучку по умолчанию, удалите выбранный файл, нажав на кнопку с крестиком рядом с файлом.

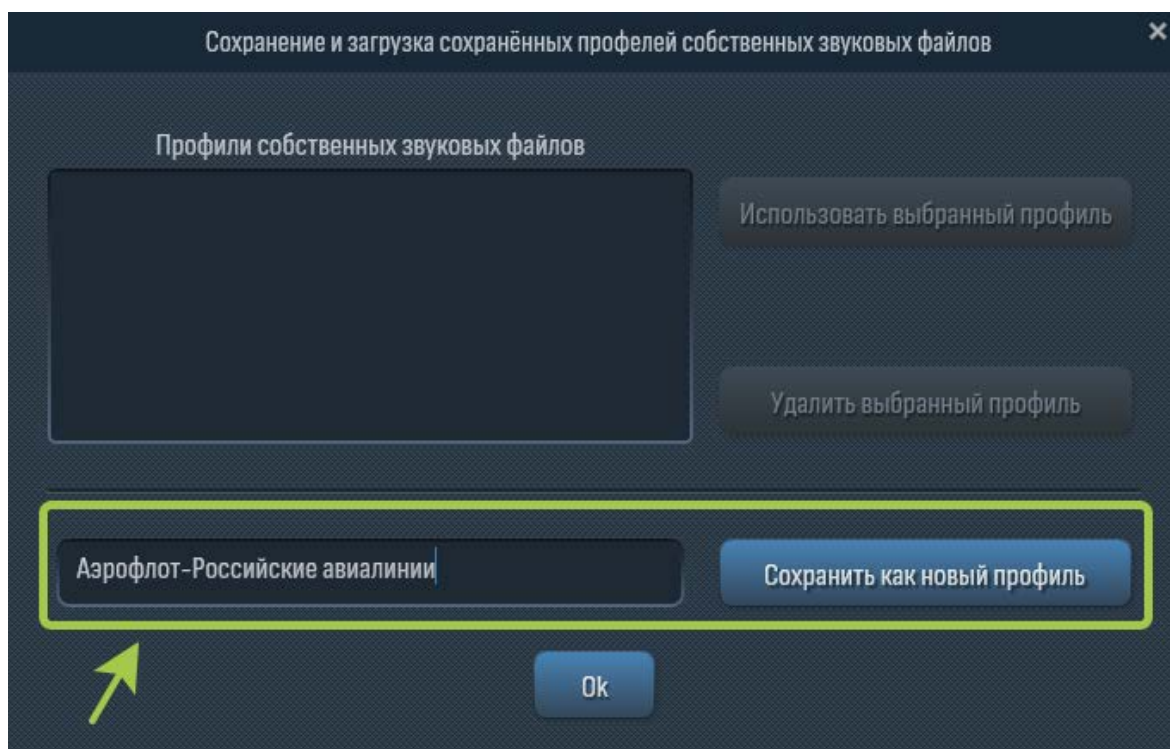


Если у вас есть собственные звуковые сообщения для нескольких авиакомпаний, то заменять файлы вручную перед каждым полётом с другой авиакомпанией не очень удобно. Поэтому было реализовано сохранение и загрузка путей к файлам в профили авиакомпаний.

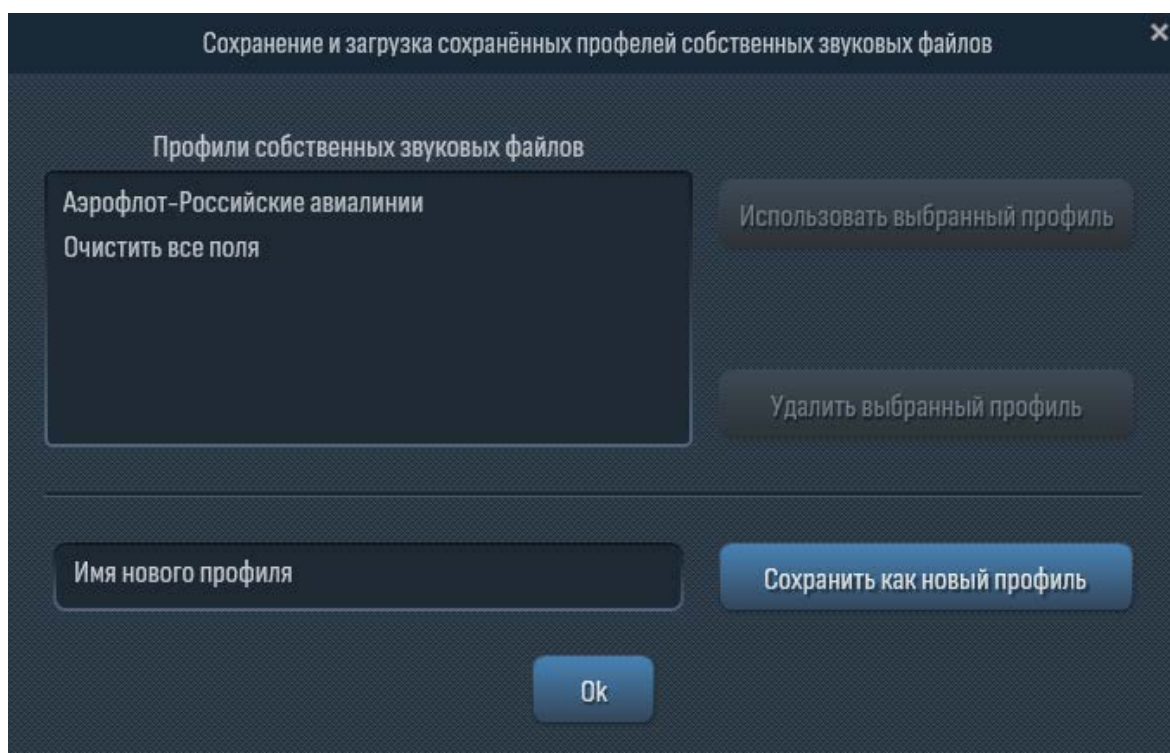
После настройки путей к собственным звуковым файлам нажмите кнопку для работы с профилями.



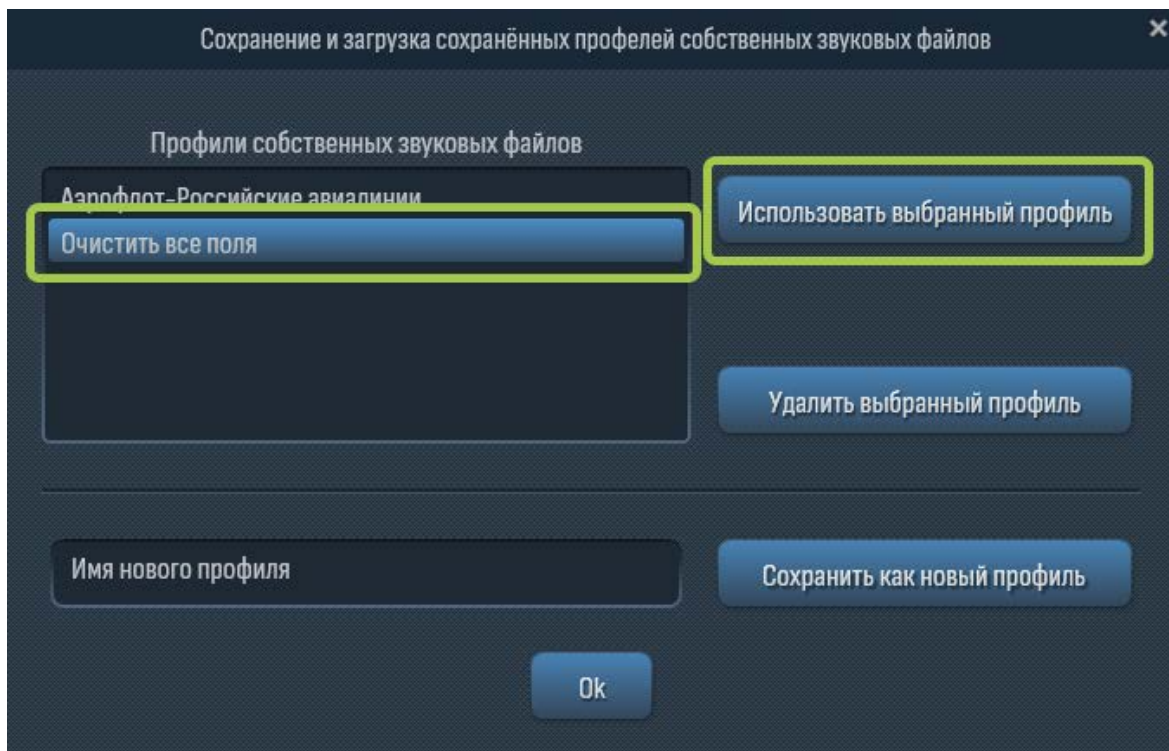
Задайте имя нового профиля и нажмите кнопку «Сохранить как новый профиль»



После этого вы увидите, как в списке профилей создастся новый профиль, а также профиль «Очистить все поля».

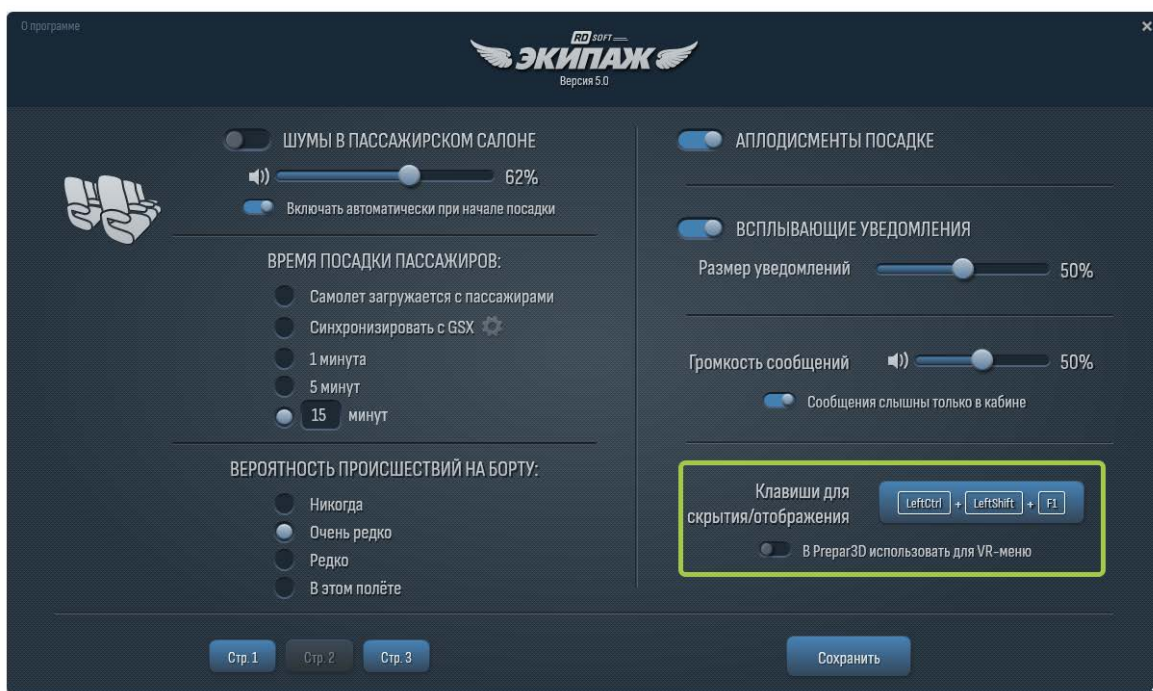


Теперь, при необходимости сменить звуковые файлы для другой авиакомпании или очистить все поля для того, чтобы использовалась озвучка по умолчанию, выберите нужный профиль и нажмите кнопку «Использовать выбранный профиль»

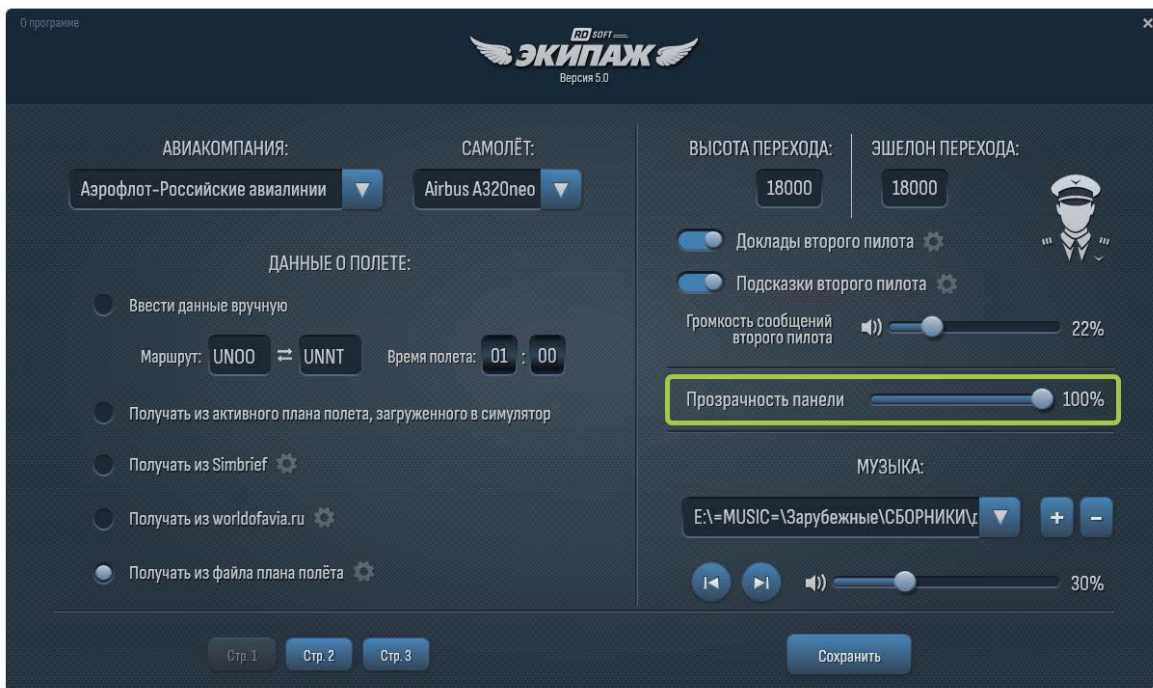


Скрытие/отображение и прозрачность основной панели программы

В полёте вы можете скрывать основную панель программы, когда вы ей не пользуетесь и активировать по необходимости с помощью использования горячих клавиш (только в «Microsoft Flight Simulator» и «Prepar3D v.4.5, 5»). По умолчанию назначена комбинация клавиш «**Ctrl+Shift+F1**», но вы можете ее изменить, нажав на кнопку вызова окна смены клавиш.



Также можно изменять степень прозрачности основной панели



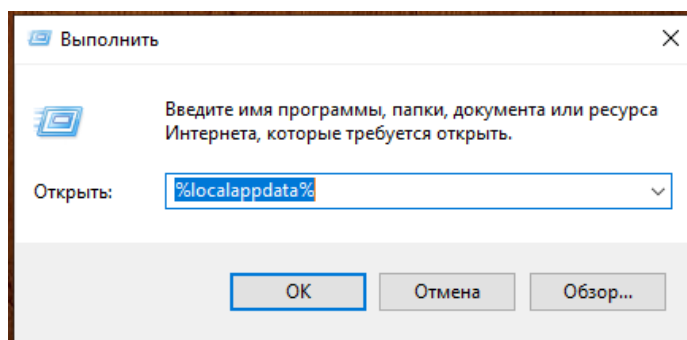
Автозапуск программы вместе с симулятором (только для MSFS и Prepar3D v.4.5, 5)

По умолчанию автозапуск программы вместе с симулятором не предусмотрен. Вам нужно всё время перед или после запуска симулятора запускать программу «Экипаж 5.0» с ярлыка на рабочем столе. Однако вы можете настроить автозапуск программы вместе с симулятором. Для этого вам нужно добавить несколько строк в файл **exe.xml**, который расположен по следующему пути:

Для Store-версии MSFS	C:\Users\{username}\AppData\Local\Packages\Microsoft.Flight Simulator_8wekyb3d8bbwe\LocalCache\exe.xml
Для Steam-версии MSFS	C:\Users\{username}\AppData\Roaming\Microsoft Flight Simulator
Для Prepar3D v4	C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4
Для Prepar3D v5	C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v5

Подсказка!

Чтобы быстро перейти в папку **C:\Users\{username}\AppData\Local**,
Нажмите сочетание клавиш «Win+R» для того, чтобы вызвать окно «Выполнить». Наберите в окне команду **%localappdata%** и нажмите «Ок».



Аналогично для путей

C:\Users\{username}\AppData\Roaming – команда **%appdata%**

C:\ProgramData – команда **%allusersprofile%**

Файл **exe.xml** можно открыть с помощью программы «Блокнот».

Если по указанному для вашего симулятора пути файла **exe.xml** нет, скопируйте готовый файл из папки установки программы «**Экипаж 5.0**».

Пример содержимого файла **exe.xml** для **MSFS**

Серым цветом обозначены блоки, которые уже могут присутствовать в этом файле в случае, если в автозагрузку уже установлены другие дополнения. Синим цветом обозначен новый блок, который нужно добавить).

```
<?xml version="1.0" encoding="Windows-1252"?>
<SimBase.Document Type="Launch" version="1,0">
  <Descr>Launch</Descr>
  <Filename>exe.xml</Filename>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Launch.ManualLoad>False</Launch.ManualLoad>

  <Launch.Addon>
    <Name>Название дополнения 1 </Name>
    <Disabled>False</Disabled>
    <Path>Полный путь к исполняемому файлу дополнения 1</Path>
  </Launch.Addon>

  <Launch.Addon>
    <Name>Название дополнения N </Name>
    <Disabled>False</Disabled>
    <Path>Полный путь к исполняемому файлу дополнения N</Path>
  </Launch.Addon>

  <Launch.Addon>
    <Name>CREW5</Name>
    <Disabled>False</Disabled>
    <Path>Полный путь к исполняемому файлу программы Экипаж 5 </Path>
  </Launch.Addon>

</SimBase.Document>
```


Этот блок вы можете взять из файла **exe.xml**, который находится в папке установки программы «**Экипаж 5.0**».

Например, если вы установили программу «Экипаж 5.0» в папку **C:\Program Files\RD-soft\CREW5**, файл **exe.xml** будет выглядеть следующим образом:

```
<?xml version="1.0" encoding="Windows-1252"?>
<SimBase.Document Type="Launch" version="1,0">
  <Descr>Launch</Descr>
  <Filename>exe.xml</Filename>
  <Disabled>False</Disabled>
  <Launch.ManualLoad>False</Launch.ManualLoad>

  <Launch.Addon>
    <Name>CREW5</Name>
    <Disabled>False</Disabled>
    <Path>C:\Program Files\RD-soft\CREW5\Crew5.exe</Path>
  </Launch.Addon>

</SimBase.Document>
```

Пример содержимого файла **exe.xml** для «**Prepar3D v.4.5+**»

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<SimBase.Document Type="AceXML" version="3,0" id="exe">
  <Descr>AceXML Document</Descr>
  <Filename>exe.xml</Filename>

  <Launch.Addon>
    <Name>CREW5</Name>
    <Disabled>False</Disabled>
    <Path>C:\Program Files\RD-soft\CREW5\Crew5.exe</Path>
  </Launch.Addon>

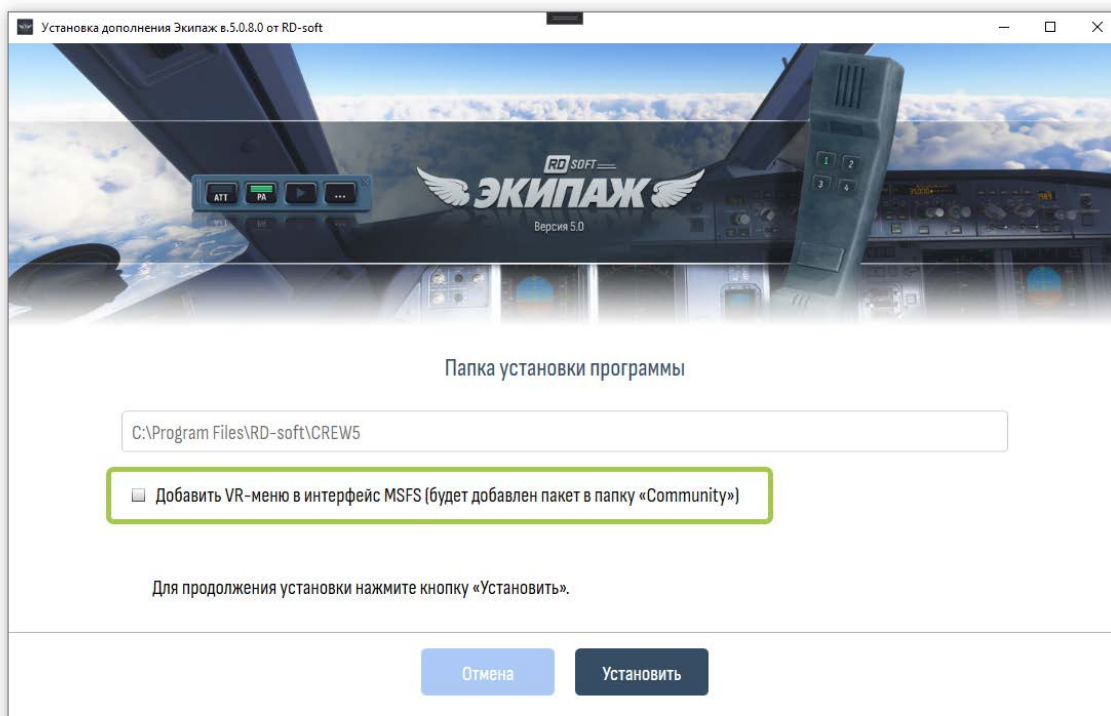
</SimBase.Document>
```

Использование внутриигрового меню для использования в VR

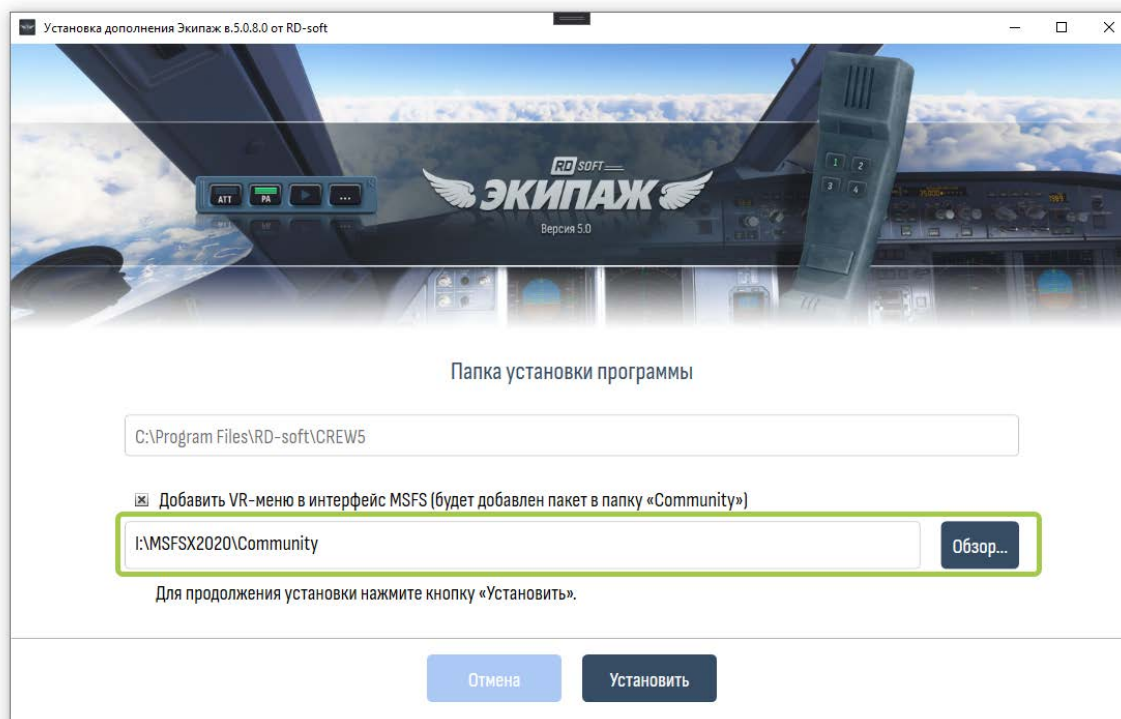
При использовании очков (шлема) виртуальной реальности (VR), интерфейс программы «Экипаж 5.0» недоступен. Поэтому, для использования в VR реализовано внутриигровое меню программы, которое повторяет функционал основного меню сообщений программы.

Внимание! При использовании внутриигрового меню, программа «Экипаж 5.0» должна быть запущена.

Для интеграции внутриигрового меню в MSFS должен быть добавлен небольшой пакет «rdsoft-crew5» в папку «Community» симулятора. Для этого во время инсталляции или обновления программы «Экипаж 5.0» установите флажок «Добавить VR-меню в интерфейс MSFS».

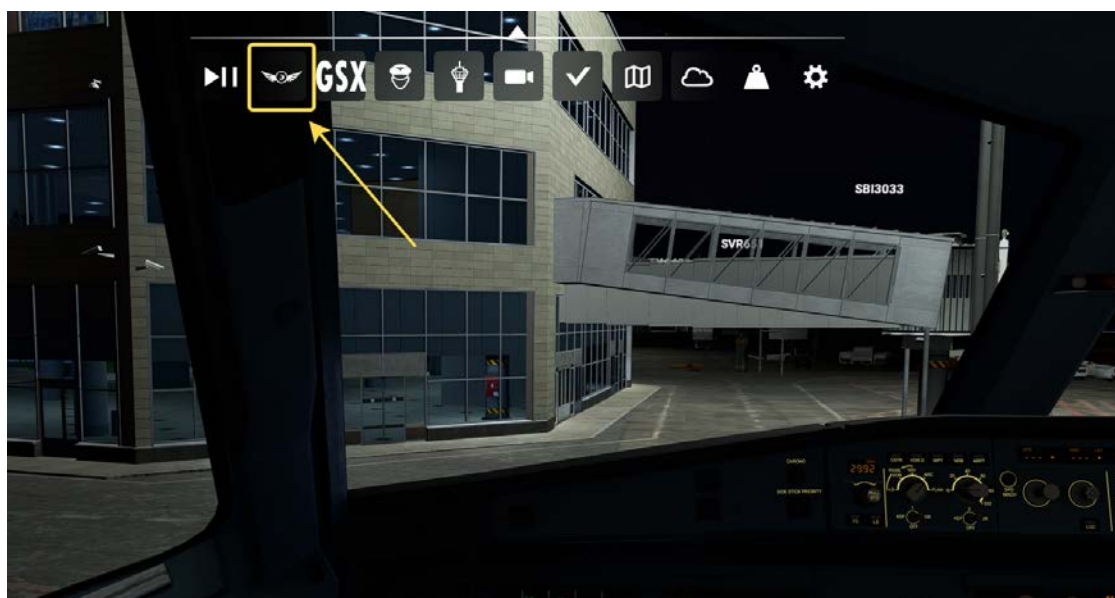


Появится дополнительно поле с путём к вашей папке «Community». Если путь к папке «Community» неправильный или не найден, выберите правильный путь, нажав кнопку «Обзор».



Для использования VR-меню в **«Prepar3D v.4.5+»** никаких действий во время установки делать не требуется.

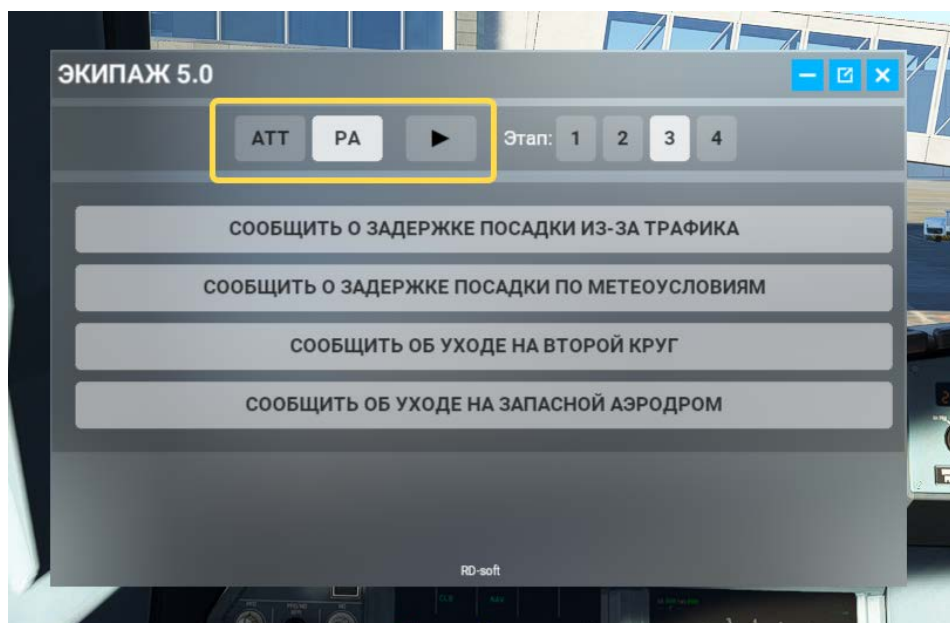
После того, как пакет внутриигрового меню добавлен в папку «Community» симулятора MSFS, при следующем запуске симулятора в верхнем меню появится новый пункт **«Экипаж 5.0»**.



Внутриигровое окно «Экипаж 5.0» работает также как аналогичные окна, вызываемые из верхнего меню симулятора.

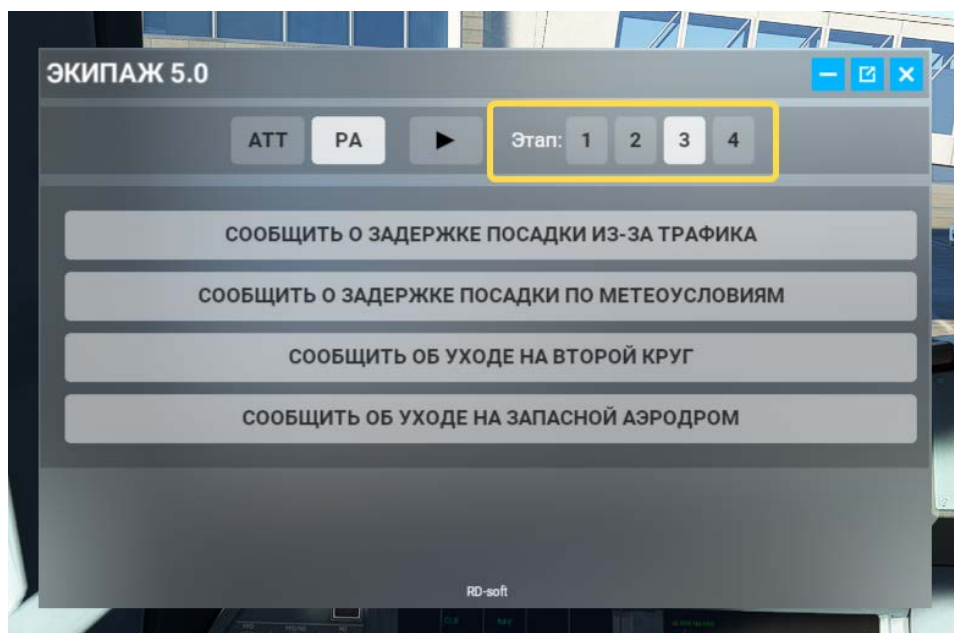


В верхней строке окна кнопки повторяют аналогичные кнопки панельки программы «Экипаж 5.0».



Группа кнопок «Этап: 1 2 3 4» выполняет ту же функцию, что и кнопки на трубке. В некоторых случаях может возникнуть необходимость вручную изменить список

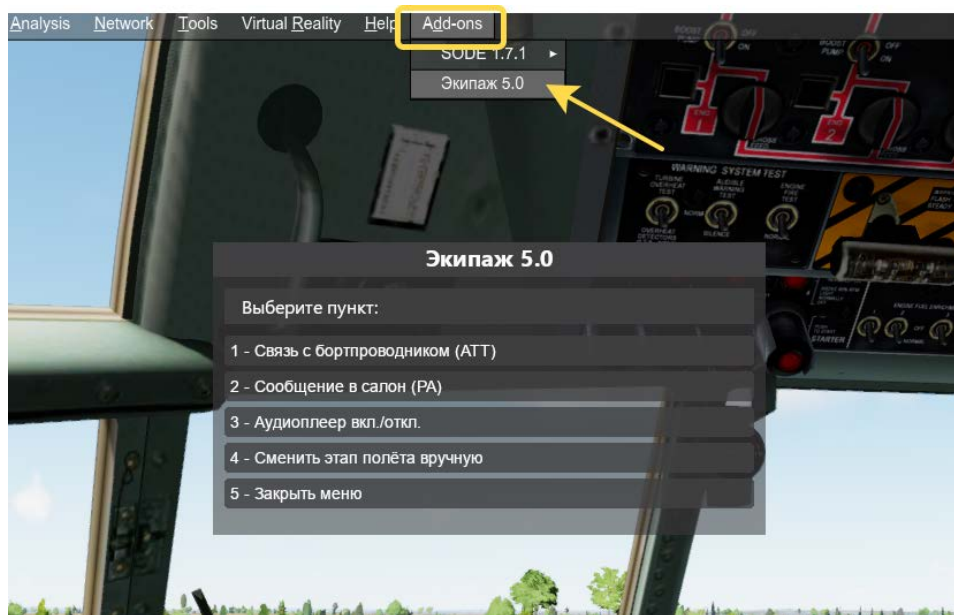
предлагаемых сообщений в соответствии с этапом полёта. Но обычно эти кнопки не требуются, так как этапы полета переключаются **автоматически**.



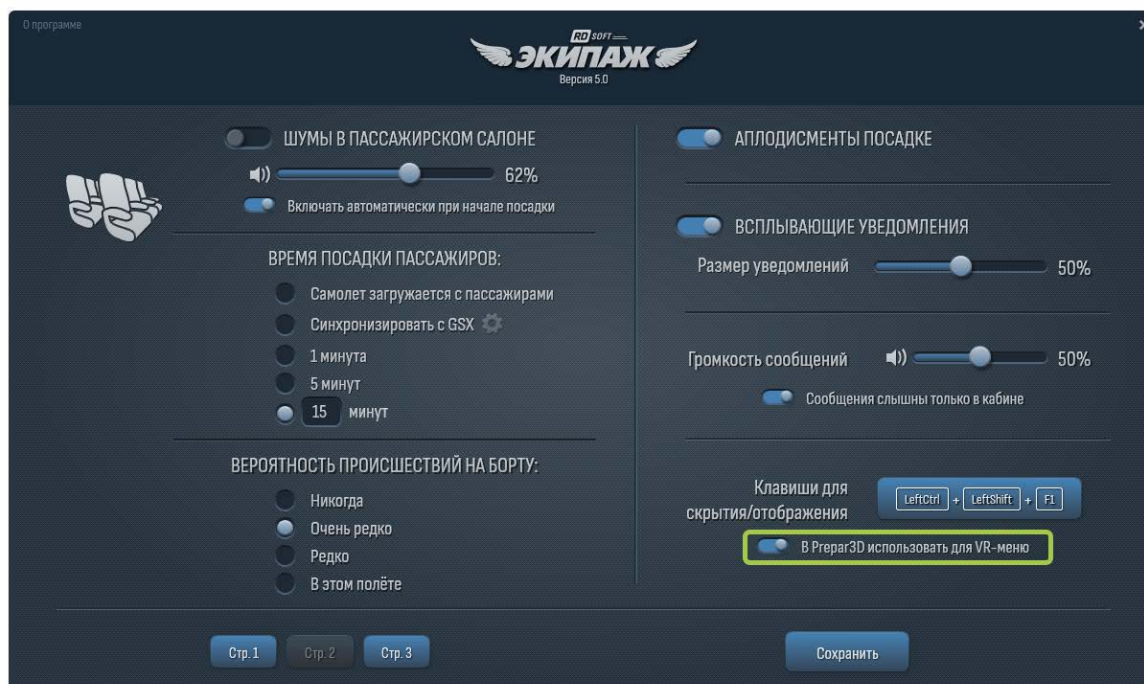
В «Prepar3D v.4.5, 5» внутриигровое меню имеет другой вид, но смысл не меняется.



Вызвать меню в «Prepar3D v.4.5, 5» можно через вернее меню, пункт «Add-ons»



Либо с помощью назначенного во вкладке «**Стр.2**» сочетания клавиш. Для того, чтобы сочетание клавиш использовалось для вызова VR-меню, а не для скрытия основной панели, установите соответствующий переключатель.



Поддержка и обновление

При каждом запуске программа будет проверять наличие обновлений. При появлении обновления откроется окно скачивания и установки. Выполняйте установку обновлений без удаления предыдущей версии, если об этом не будет указано специально в примечании к обновлению.

Внимание! Если обновление скачивается, но не устанавливается и при следующем запуске программы опять появляется сообщение, что доступно обновление, для установки обновления запустите программу «Экипаж 5.0» от имени администратора.

Либо установите вручную установочный файл новой версии программы, скачанный с официальной страницы программы.



Скачать актуальную версию и документацию, просмотреть обучающее видео, а также задать вопрос, написать отзыв или обсудить программу можно на домашней странице программы <http://rdart.ru/Crew5> или в группе «в контакте» https://vk.com/rd_soft.






























Вопросы по работе программы направляйте на электронный адрес info@rdart.ru.

























© 2014-2024 RD-soft


























Авторские права защищены.







Приложение 1. Список озвученных аэропортов (сортировка по ICAO)












ICAO	Название аэропорта	Прибрежный
CYYZ	Торóнто	
DTNH	Энфíда	
DTTJ	Джéрба	
EBBR	Брюссель	
EDDB	Берлин — аэропорт Шёнефельд. Он же Бранденбург	
EDDF	Франкфурт	
EDDH	Гамбург	
EDDK	Кёльн	
EDDL	Дюссельдорф	
EDDM	Мюнхен	
EDDP	Лейбциг	
EDDS	Штутгарт	
EDDT	Берлин — аэропорт Тéгель	
EDDV	Ганновер	
EDDW	Бремен	
EDJA	Мёмминген	
EETN	Таллин	
EFHK	Хельсинки	
EGCC	Манчестер	
EGGP	Ливерпуль	
EGLL	Лондон	
EGPF	Глазго	
EHAM	Амстердам	
EHEH	Э́йндховен	
EHRD	Роттердам Гаага	
EIDW	Дублин	
EKCH	Копенгаген	
ELLX	Люксембург	
ENAT	Áльта	
ENBR	Берген	
ENG M	Осло	
ENTC	Трóмсё	
EPGD	Гда́ньск, аэропорт имени Леха Валéнсы.	
EPKK	Краков	
EPKT	Катови́це	





EPLR	Люблин	
EPPO	Пóзнань, аэропорт Пóзнань-Лавица	
EPSC	Щёцин, аэропорт Голёнюв	
EPWA	Варшава	
EPWR	Вро́цлав, аэропорт Страховице	
ESSA	Стокгольм	
EVLA	Лиепая	
EVRA	Рига	
EYVI	Вильнюс	
FKKG	Ба́ли	
GCLA	Санта-Крус-де-ла-Пальма	
GCTS	Тенерифе — южный аэропорт Канары	
GCXO	Тенерифе — северный аэропорт	
GMMN	Касаблάνка	
HECA	Каир	
HEGN	Хургада	
HESH	Шарм-эль-Шейх	
HETB	Та́ба	
HTZA	Занзибар	
KJFK	Нью-Йорк — аэропорт Джона Кеннеди	
KLAS	Лас-Вегас	
KLAX	Лос-Анджелес	
KLFK	Нью-Йорк — аэропорт Ла Гардия	
KMIA	Майами	
KSFO	Сан-Франциско	
LATI	Ти́рана	
LBBG	Бургáс	
LBSF	София	
LBWN	Ва́рна	
LCLK	Ла́рнака	
LCPH	Па́фос	
LDDU	Дубровник	
LDSP	Сплит	
LEAL	Аликанте	
LEBB	Бильба́о	
LEBL	Барселона	
LEGE	Жи́ро́на, аэропорт Коста-Брава	
LEIB	Їбица	
LEMD	Мадрид	







LEMG	Мáлага, аэропорт Коста-дель-Соль	
LEMH	Менóрка	
LEPA	Пальма-де-Майорка	
LESB	Сон Бонéт	
LEVC	Валéнсия	
LFKC	Кáльви, аэропорт Сент-Катрín	
LFLL	Лíон-Сент-Экзюперí	
LFMN	Ницца	
LFPG	Париж	
LGAV	Афины	
LGIR	Ира́клион	
LGKR	Кéркира Кóрфу	
LGRP	Рóдос — интернациональный аэропорт Диагóрас	
LGSR	Санторíни	
LGTS	Салóники	
LHBP	Будапешт	
LICP	Палéрмо	
LIMC	Милан	
LIPE	Болонья	
LIPZ	Венеция	
LIRF	Рим	
LIRN	Неаполь	
LIRP	Пíза	
LKPR	Прага	
LLBG	Тель-Авив	
LMML	Мальта	
LOWG	Грац-Талерхóф	
LOWI	Йнсбрук	
LOWS	Зáльцбург	
LOXN	Вена	
LPMA	Мадейра	
LPPT	Лиссабóн	
LRBS	Бухарест	
LSGG	Женева	
LSZH	Цюрих	
LTAC	Анкара	
LTAI	Анталия	
LTBA	Стамбул	
LTBS	Даламáн	



LTBV	Бóдрум	
LTFM	Стамбул	
LUKK	Кишинев	
LWSK	Скóпье	
LXGB	Гибралтар	
LYBE	Белгáрд	
LYPG	Подгорица	
LYTV	Тíват	
LZIB	Братислава	
MDJB	Санто-Доминго – аэропорт Ла Изабела	
MDPC	Пунта-Кáна	
MDSD	Санто-Доминго – Лас-Америкас	
MMAA	Акапулько	
MMMX	Мехико	
MMUN	Канкúн	
MTPP	Порт-о-Пренс	
MUHA	Гавана	
MUKW	Варадéро	
OIIE	Тегеран	
OJAM	Аммáн	
OLBA	Бейрут	
OMAA	Абú-Дáби	
OMDB	Дубай	
OMSJ	Шáрджа	
OOMS	Маскáт	
OTBD	Дóха	
RJTT	Токио	
RKSI	Сеул	
RPLL	Манíла	
SBFZ	Форталéза Бразилия	
SBGR	Сан-Пáулу – Международный аэропорт Гуарúльяс	
SBRJ	Рио-де-Жанейро	
SBSV	Сальвадóр	
SCEL	Сантьяго	
SVMG	Сантьяго Кибáо	
TBPB	Барбáдос	
TNCB	Бонэйр, аэропорт Фламинго	
TNCM	Сен-Мартéн, Международный аэропорт Принцессы Юлианы	
UAAA	Алматы	














UACC	Астана (Нурсултан)	
UACK	Кокшетау	
UACP	Петропавловск	
UADD	Тараз	
UAII	Шымкент	
UAKK	Караганда	
UANY	Анадырь	
UAOO	Кызылорда	
UARR	Уральск	
UASK	Усть-Каменогорск	
UASP	Павлодар	
UASS	Семипалатинск	
UATE	Актау	
UATG	Атырау	
UATT	Актюбинск (Актобе)	
UAUR	Аркалык	
UAUU	Костанай	
UBBB	Баку	
UCFM	Бишкек — аэропорт Манас	
UDKS	Степанакерт	
UDSG	Гюмри	
UDYZ	Ереван — аэропорт Звартноц	
UEEE	Якутск	
UELL	Нерюнгри	
UENW	Вилуйск	
UERP	Полярный	
UERR	Мирный	
UESS	Черский	
UEST	Тикси	
UGAM	Амбролаури	
UGKO	Кутаиси — аэропорт Копитнари	
UGMS	Местия, Аэропорт имени Царицы Тамары	
UGSB	Батуми	
UGSS	Сухум Бабушара	
UGTB	Тбилиси аэропорт Шота Руставели	
UHBB	Благовещенск	
UHNN	Хабаровск	
UHMH	Сусуман	
UHMM	Магадан	

UHMP	Певек	
UHMW	Северо-Эвенск	
UHPP	Петропавловск-Камчатский	
UHSA	Александровск-Сахалинский	
UHSN	Оха	
UHSN	Ноглики	
UHSS	Южно-Сахалинск	
UHWV	Владивосток	
UIAA	Чита	
UIII	Иркутск	
UIUU	Улан-Удэ	
UKBB	Киев-аэропорт Борисполь	
UKCC	Донецк	
UKCM	Мариуполь	
UKCS	Северодонецк	
UKCW	Луганск	
UKDB	Бердянск	
UKDD	Днепропетровск	
UKDE	Запорожье	
UKDJ	Кривой Рог	
UKHN	Харьков	
UKHS	Сумы	
UKKD	Кировоград	
UKKK	Киев-аэропорт Жуляны	
UKKV	Житомир	
UKLI	Ивано-Франковск	
UKLL	Львов	
UKLN	Черновцы	
UKLR	Ровно	
UKLU	Ужгород	
UKOH	Херсон	
UKON	Николаев	
UKOO	Одесса	
UKWW	Винница — аэропорт Гавришівка	
ULAA	Архангельск	
ULAE	Мезень	
ULAH	Васьково	
ULAM	Нарьян-Мар	
ULLI	Санкт-Петербург	


















ULMK	Апатиты	
ULMM	Мурманск	
ULNN	Новгород	
ULPB	Петрозаводск	
ULWC	Череповец	
ULWU	Великий Устюг	
UMGG	Гомель	
UMII	Витебск — аэропорт восточный	
UMKK	Калининград	
UMMM	Минск – аэропорт Минск 1	
UMMS	Минск – Национальный аэропорт	
UMOE	Мончегорск	
UMOO	Могилёв	
UNAA	Абакан	
UNAU	Шүшенское	
UNBB	Барнаул	
UNBG	Горно-Алтайск	
UNBI	Бийск	
UNEE	Кемерово	
UNIB	Байкит	
UNII	Енисейск	
UNIM	Мотыгино	
UNIP	Подкаменная Тунгуска	
UNIT	Тура	
UNIW	Ванавара	
UNKB	Богучаны	
UNKI	Кодинск	
UNKL	Красноярск	
UNNT	Новосибирск	
UNOO	Омск	
UNTT	Томск	
UNWW	Новокузнецк	
UODD	Диксон	
UOIG	Светлогорск	
UOII	Игарка	
UOLE	Оленегорск	
UOOO	Норильск	
URFF	Симферополь	
URKA	Анапа	

URKG	Геленджик	
URKK	Краснодар	
URMG	Грозный	
URML	Махачкала	
URMM	Минеральные воды	
URMN	Нальчик	
URMO	Владикавказ	
URMS	Магас	
URMT	Ставрополь	
URRP	Ростов-на-Дону аэропорт Платов	
URRR	Ростов-на-Дону	
URSS	Сочи	
URWA	Астрахань	
URWI	Элиста	
URWW	Волгоград	
USCG	Челябинск	
USCM	Магнитогорск	
USDA	Сабетта	
USDD	Салехард	
USHH	Ханты-Мансийск	
USHQ	Белоярский	
USHU	Урай	
USII	Ижевск	
USKK	Киров	
USMM	Надым	
USMQ	Ямбург	
USMU	Новый Уренгой	
USNN	Нижневартовск	
USPP	Пермь	
USRK	Когалым	
USRN	Нефтеюганск	
USRO	Ноябрьск	
USRR	Сургут	
USSS	Екатеринбург	
USTJ	Тобольск	
USTR	Тюмень	
USUU	Курган	
UTAA	Ашхабад	
UTAK	Туркменбаши	



















UTAM	Мары́	
UTAT	Дашогуз	
UTAV	Туркменабад	
UTDD	Душанбе	
UTSB	Бухара	
UTSS	Самарканд	
UTST	Термэз	
UTTT	Ташкент	
UUBC	Калуга	
UUBI	Иваново	
UUBM	Мячково	
UUBW	Жуковский	
UDD	Москва-Домодедово	
UDDL	Ярославль	
UEEE	Москва-Шереметьево	
UUMB	Кубинка	
UUMO	Остафьево	
UUMU	Чкаловский	
UUB	Белгород	
UOK	Курск	
UOL	Липецк	
UOO	Воронеж	
UOT	Тамбов	
UWV	Тула	
UWW	Москва - Внуково	
UYH	Ухта	
UY	Сыктывкар	
WGG	Нижний Новгород	
WKD	Казань	
WKJ	Йошкар-Ола	
WKS	Чебоксары	
WLL	Ульяновск	
WOO	Оренбург	
WOR	Орск	
WPP	Пенза	
WSG	Са́ратов	
WUU	Уфа	
WWW	Самара	
VCBI	Шри-Лánка	













VHHH	Гонкóнг	
VIDP	Дели	
VMMC	Макаó	
VOBG	Бангалóр	
VOGO	Гоа — аэропорт Даболím	
VRMG	Ган — интернациональный аэропорт	
VRMM	Мáле	
VTBD	Бангкок	
VTBS	Суварнабхóми	
VTBU	Патайя — аэропорт У-Тапáо	
VTSP	Пхукéт	
WIII	Джакáрта	
WMKK	Куáла-Лúмпур	
WSSS	Сингапур	
XIBM	Братск	
YGTN	Джорджтаун	
YSSY	Сíдней	
ZBAA	Пекин	
ZWWW	Урумчí	

Приложение 2. Список озвученных аэропортов (сортировка по названию аэропорта)




Название аэропорта	ICAO	Прибрежный
Абакан	UNAA	
Абú-Дáби	OMAA	
Акапулько	MMAA	
Актау	UATE	
Актюбинск (Актобе)	UATT	
Александровск-Сахалинский	UHSA	
Аликáнте	LEAL	
Алматы	UAAA	
Áльта	ENAT	
Амбролаури	UGAM	
Аммáн	OJAM	
Амстердам	EHAM	
Ана́дырь	UANY	
Анапа	URKA	
Анкара	LTAC	
Анталия	LTAI	
Апатиты	ULMK	
Аркалык	UAUR	
Архангельск	ULAA	
Астана (Нурсултан)	UACC	
Астрахань	URWA	
Атырау	UATG	
Афины	LGAV	
Ашхабад	UTAA	
Байкíт	UNIB	
Баку	UBBB	
Бáли	FKKG	
Бангалóр	VOBG	
Бангкок	VTBD	
Барба́дос	TBPB	
Барнаул	UNBB	
Барселона	LEBL	
Батуми	UGSB	
Бейрут	OLBA	





















Белгород	UUOB	
Белград	LYBE	
Белоярский	USHQ	
Берген	ENBR	
Бердянск	UKDB	
Берлин — аэропорт Тегель	EDDT	
Берлин — аэропорт Шёнефельд. Он же Бранденбург	EDDB	
Бийск	UNBI	
Бильбао	LEBB	
Бишкек — аэропорт Манас	UCFM	
Благовещенск	UHBB	
Богучаны	UNKB	
Бодрум	LTBV	
Болонья	LIPE	
Бонэйр, аэропорт Фламинго	TNCB	
Братислава	LZIB	
Братск	XIBM	
Бремен	EDDW	
Брюссель	EBBR	
Будапешт	LHBP	
Бургас	LBBG	
Бухара	UTSB	
Бухарест	LRBS	
Валэнсия	LEVC	
Ванавара	UNIW	
Варадеро	MUKW	
Варна	LBWN	
Варшава	EPWA	
Васьково	ULAH	
Великий Устюг	ULWU	
Вена	LOXN	
Венеция	LIPZ	
Вильнюс	EYVI	
Вилюйск	UENW	
Винница — аэропорт Гавришівка	UKWW	
Витебск — аэропорт восточный	UMII	
Владивосток	UHWW	
Владикавказ	URMO	
Волгоград	URWW	









Воронеж	UUOO	
Вро́цлав, аэропорт Страхови́це	EPWR	
Гавана	MUHA	
Гамбург	EDDH	
Ган — интернациональный аэропорт	VRMG	
Ганновер	EDDV	
Гда́ньск, аэропорт имени Леха Валё́нсы.	EPGD	
Геленджик	URKG	
Гибралтар	LXGB	
Глазго	EGPF	
Гоа — аэропорт Даболім	VOGO	
Го́мель	UMGG	
Гонко́нг	VHHH	
Горно-Алтайск	UNBG	
Грац-Талерхо́ф	LOWG	
Грозный	URMG	
Гюмри	UDSG	
Далама́н	LTBS	
Дашогуз	UTAT	
Дели	VIDP	
Джака́рта	WIII	
Дже́рба	DTTJ	
Джорджта́ун	YGTN	
Ди́ксон	UODD	
Днепропетровск	UKDD	
Донецк	UKCC	
До́ха	OTBD	
Дубай	OMDB	
Дублин	EIDW	
Дубровник	LDDU	
Душанбе	UTDD	
Дюссельдорф	EDDL	
Екатеринбург	USSS	
Енисейск	UNII	
Ерева́н – аэропорт Звартно́ц	UDYZ	
Женева	LSGG	
Жиро́на, аэропорт Коста-Брава	LEGE	
Жито́мир	UKKV	
Жуковский	UUBW	


Зальцбург	LOWS	
Занзибар	HTZA	
Запорожье	UKDE	
Йбица	LEIB	
Иваново	UUBI	
Ивано-Франковск	UKLI	
Игáрка	UOII	
Ижевск	USII	
Йнсбрук	LOWI	
Ира́клион	LGIR	
Иркутск	UIII	
Йошкар-Ола	UWKJ	
Казань	UWKD	
Каир	HECA	
Калининград	UMKK	
Калуга	UUBC	
Ка́льви, аэропорт Сент-Катри́н	LFKC	
Канкун	MMUN	
Караганда	UAKK	
Касаблáнка	GMMN	
Катови́це	EPKT	
Кельн	EDDK	
Кемерово	UNEE	
Кёркира Кóрфу	LGKR	
Киев- аэропорт Борисполь	UKBB	
Киев-аэропорт Жуляны	UKKK	
Киров	USKK	
Кировоград	UKKD	
Кишинев	LUKK	
Когалым	USRK	
Кóдинск	UNKI	
Кокшетау	UACK	
Копенгаген	EKCH	
Костанай	UAUU	
Краков	EPKK	
Краснодар	URKK	
Красноярск	UNKL	
Кривой Рог	UKDJ	
Куáла-Лумпур	WMKK	







Кубинка	UUMB	
Курган	USUU	
Курск	UUOK	
Кутаиси- аэропорт Копитнари	UGKO	
Кызылорда	UA00	
Ларнака	LCLK	
Лас-Вегас	KLAS	
Лейбциг	EDDP	
Ливерпуль	EGGP	
Лиепая	EVLA	
Лион-Сент-Экзюпери	LFLL	
Липецк	UUOL	
Лиссабон	LPPT	
Лондон	EGLL	
Лос-Анджелес	KLAX	
Луганск	UKCW	
Львов	UKLL	
Люблин	EPLR	
Люксембург	ELLX	
Магадан	UHMM	
Магас	URMS	
Магнитогорск	USCM	
Мадейра	LPMA	
Мадрид	LEMD	
Майами	KMIA	
Макао	VMMC	
Малага, аэропорт Коста-дель-Соль	LEMG	
Мале	VRMM	
Мальта	LMML	
Манила	RPLL	
Манчестер	EGCC	
Мариуполь	UKCM	
Мары	UTAM	
Маскат	OOMS	
Махачкала	URML	
Мезень	ULAE	
Мемминген	EDJA	
Менорка	LEMH	
Местия, Аэропорт имени Царицы Тамары	UGMS	

Мехико	MMMX	
Милан	LIMC	
Минеральные воды	URMM	
Минск – аэропорт Минск 1	UMMM	
Минск – Национальный аэропорт	UMMS	
Мирный	UERR	
Могилёв	UMOO	
Мончегорск	UMOE	
Москва – Внуково	UUWW	
Москва–Домодедово	UDD	
Москва–Шереметьево	UUEE	
Моты́гино	UNIM	
Мурманск	ULMM	
Мюнхен	EDDM	
Мячково	UUBM	
Надым	USMM	
Нальчик	URMN	
Нарьян-Мар	ULAM	
Неаполь	LIRN	
Нерюнгри	UELL	
Нефтеюганск	USRN	
Нижневартовск	USNN	
Нижний Новгород	UWGG	
Николаев	UKON	
Ницца	LFMN	
Новгород	ULNN	
Новокузнецк	UNWW	
Новосибирск	UNNT	
Новый Уренгой	USMU	
Но́глики	UHSN	
Норильск	UOOO	
Ноябрьск	USRO	
Нью-Йорк – аэропорт Джона Кеннеди	KJFK	
Нью-Йорк – аэропорт Ла Гардия	KLFB	
Одесса	UKOO	
Оленегорск	UOLE	
Омск	UNOO	
Оренбург	UWOO	
Орск	UWOR	

Осло	ENGM	
Остафьево	UUMO	
Оха́	UHSN	
Павлодар	UASP	
Пале́рмо	LICP	
Пальма-де-Майорка	LEPA	
Париж	LFPG	
Патайя — аэропорт У-Тапао	VTBU	
Па́фос	LCPH	
Певек	UHMP	
Пекин	ZBAA	
Пенза	UWPP	
Пермь	USPP	
Петрозаводск	ULPB	
Петропавловск	UACP	
Петропавловск-Камчатский	UHPP	
Пи́за	LIRP	
Подгорица	LYPG	
Подка́менная Тунгúска	UNIP	
По́знань, аэропорт По́знань-Лави́ца	EPPO	
Полярный	UERP	
Порт-о-Пренс	MTTP	
Прага	LKPR	
Пунта-Кана	MDPC	
Пхукёт	VTSP	
Рига	EVRA	
Рим	LIRF	
Рио-де-Жанейро	SBRJ	
Ровно	UKLR	
Родос — интернациональный аэропорт Диагóрас	LGRP	
Ростов-на-Дону	URRR	
Ростов-на-Дону аэропорт Платов	URRP	
Роттердам Гаага	EHRD	
Сабетта	USDA	
Салехард	USDD	
Сало́ники	LGTS	
Сальвадо́р	SBSV	
Самара	UWWW	
Самарканд	UTSS	

Санкт-Петербург	ULLI	
Сан-Паулу – Международный аэропорт Гуарульяс	SBGR	
Санта-Крус-де-ла-Пальма	GCLA	
Санто-Доминго – аэропорт Ла Изабела	MDJB	
Санто-Доминго – Лас-Америкас	MDSD	
Санторини	LGSR	
Сантьяго	SCEL	
Сантьяго Кибáо	SVMG	
Сан-Франциско	KSFO	
Саратов	UWSG	
Светлогóрск	UOIG	
Северодонецк	UKCS	
Северо-Эвенск	UHMW	
Семипалáтинск	UASS	
Сен-Мартéн, Международный аэропорт Принцессы Юлианы	TNCM	
Сеул	RKSI	
Сýдней	YSSY	
Симферополь	URFF	
Сингапур	WSSS	
Скóпье	LWSK	
Сон Бонéт	LESB	
София	LBSF	
Сочи	URSS	
Сплит	LDSP	
Ставрополь	URMT	
Стамбул	LTFM	
Стамбул	LTBA	
Степанакерт	UDKS	
Стокгольм	ESSA	
Суварнабхóми	VTBS	
Сýмы	UKHS	
Сургут	USRR	
Сусуман	UHMH	
Сухум Бабушара	UGSS	
Сыктывкар	UUYU	
Тáба	HETB	
Таллин	EETN	
Тамбов	UUOT	
Тарáз	UADD	

Ташкент	UTTT	
Тбилиси аэропорт Шота Руставели	UGTB	
Тегеран	OIIE	
Тель-Авив	LLBG	
Тенерифе — северный аэропорт	GCXO	
Тенерифе — южный аэропорт Канары	GCTS	
Термэз	UTST	
Тиват	LYTV	
Тикси	UEST	
Тира́на	LATI	
Тобольск	USTJ	
Токио	RJTT	
Томск	UNTT	
Торóнто	CYYZ	
Трóмсё	ENTC	
Тула	UUWV	
Тура́	UNIT	
Туркменабад	UTAV	
Туркменбаши	UTAK	
Тюмень	USTR	
Ўжгород	UKLU	
Ула́н-Удэ́	UIUU	
Ульяновск	UWLL	
Урай	USHU	
Уральск	UARR	
Урумчй	ZWWW	
Усть-Каменогорск	UASK	
Уфа	UWUU	
Ухта	UUYH	
Форталéза Бразилия	SBFZ	
Франкфурт	EDDF	
Хабаровск	UHHH	
Ханты-Мансийск	USHH	
Харьков	UKHH	
Хельсинки	EFHK	
Херсон	UKOH	
Хургада	HEGN	
Цюрих	LSZH	
Чебоксары	UWKS	

Челябинск	USCG	
Череповец	ULWC	
Черновцы	UKLN	
Черский	UESS	
Чита	UIAA	
Чкаловский	UUMU	
Шарджа	OMSJ	
Шарм-эль-Шейх	HESH	
Шри-Ланка	VCBI	
Штутгарт	EDDS	
Шушенское	UNAU	
Шымкент	UAII	
Щецин, аэропорт Голёнюв	EPSC	
Эйндховен	EHEH	
Элиста	URWI	
Энфида	DTNH	
Южно-Сахалинск	UHSS	
Якутск	UEEE	
Ямбург	USMQ	
Ярославль	UUDL	

Приложение 3. Список озвученных авиакомпаний

360 air	Rusair	Аэрофлот-Российские авиалинии
Аэрофлот	RyanAir	Байкал эир
Aerostar	S7-Airlines	Белавиа
Air Astana	Scat Airlines	Болгария эир
AIR HARBOR	Sim Air	Владивосток Авиа
Air Urga	Sky Express	Восток
Alitalia	SkyUp	Газпром авиа
An Airlines	Transaero	Дальавиа
Azur Air	Turkish Airlines	ДнепрАвиа
British Airways	UMair	Ижавиа
Buzz	United	ИрАэро
Citrus	Utair	КомиАвиаТранс
Domodedovo Flight	Uzbekistan Airways	КрасАвиа
EasyJet	Vim Avia	Мавиал
Emirates	Virgin Atlantic	Международные авиалинии Украины
Eurowings	Virtavia	НордАвиа
FlyArystan	WEST HILLS	НордСтар
Flybird	Windrose	ОренЭир
FlyDubai	WindShear	Победа
Iberia	Wizzair	Россия
I fly Airlines	Авиа Жайнар	Руслайн
Khors Air	Авиалинии Кубани	Сахалинские авиатрассы
KLM Dutch Royal Airlines	Авиалинии Туркменистана	Северный ветер
KrasAir	Аврора	СибАвиаТранс
LOT Polish Airlines	Азербайджан Эир	Сибирь
Lufthansa	Азимут	СмартАвиа
Mistral airlines	Азур Эйр Украина	Тайга
Motor sich Airlines	Алроса	Узбекистан
NordWind	Атлас Глобал Украина	Украина-Атлантик
Pegas Fly	Атласджет Украина	Уральские авиалинии
Qatar	Аэро-Чартер	Челлендж Аэро
Quantas	АэроБратск	Эгейские авиалинии
RedWings	Аэросвит	Якутия
Royal flight	Аэрофлот-Дон	Ямал

Приложение 4. Список озвученных самолётов

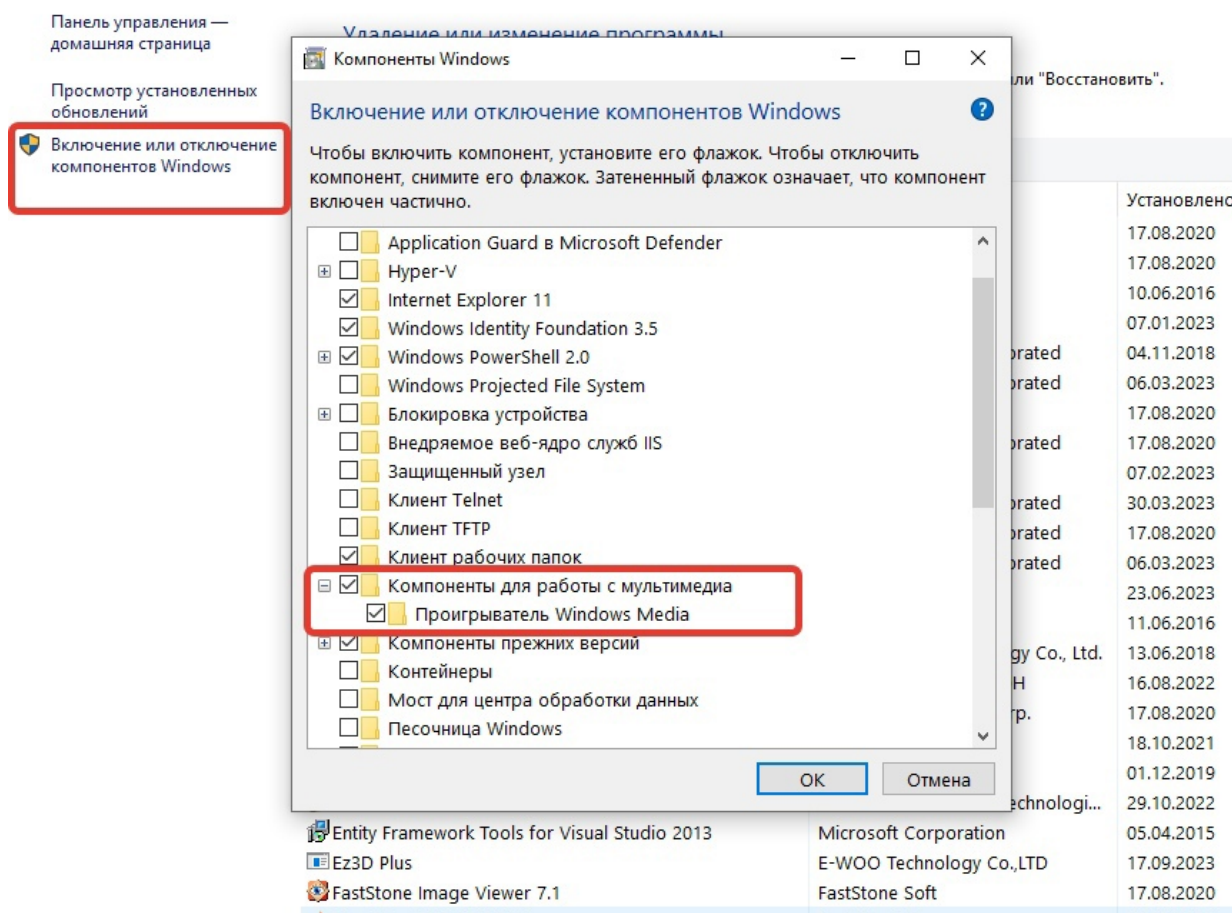
Airbus A300	Boeing 727	Fokker F28
Airbus A310	Boeing 737	Lockheed L-1011
Airbus A318	Boeing 737-600	McDonnell Douglas DC-6
Airbus A319	Boeing 737-700	McDonnell Douglas DC-10
Airbus A320	Boeing 737-800	McDonnell Douglas MD-11
Airbus A320neo	Boeing 737-900	McDonnell Douglas MD-80
Airbus A321	Boeing 747	McDonnell Douglas MD-83
Airbus A321neo	Boeing 757	McDonnell Douglas MD-88
Airbus A330	Boeing 767	RJ85
Airbus A340	Boeing 777	Saab S340
Airbus A342	Boeing 787	Ан-24
Airbus A350	Bombardier CRJ-700	Ан-148
Airbus A370	Bombardier CRJ-900	Ил-62
Airbus A380	Bombardier CRJ-1000	Ил-86
ATR 42-320	Bombardier Dash8Q400	Ил-96
ATR 42-500	DHC-6 twin otter	Сухой суперджет 100
ATR 42-600	Dornier DO228-100	Ту-134
ATR 72-500	Embraer 190	Ту-154
ATR 72-600	Embraer E-Jet 175	Ту-204
BAC 1-11	Embraer ERJ-145	Як-40
BAe 146	Fokker 50	Як-42
Boeing 707	Fokker 70	
Boeing 717	Fokker 100	

Приложение 5. Решение проблемы, при которой программа «Экипаж 5.0» закрывается через несколько секунд после запуска.

Эта проблема встречается очень редко. Может появиться после обновления или переустановки Windows, а также кто впервые устанавливает программу.

Наиболее вероятная причина проблемы - отсутствие либо повреждение в системе компонента Windows **"Проигрыватель Windows Media"**.

Вам нужно через панель управления - Установка и удаление программ перейти в раздел "Включение и отключение компонентов Windows», найти в списке и раскрыть папку "Компоненты для работы с мультимедиа" и установить галочку для компонента "Проигрыватель Windows Media". Подтвердить изменения, нажав на кнопку "Ок".



Если галочка стояла, можно попробовать снять галочку, перезагрузиться и вернуть галочку. Если с первого раза это не помогло, можно повторить несколько раз.

Если компонента "**Проигрыватель Windows Media**" вообще нет, тогда его нужно добавить следующим образом.

Нажмите кнопку «**Пуск**», а затем выберите **Параметры > Приложения > Приложения и возможности > Дополнительные компоненты > Добавить компонент > Проигрыватель Windows Media** и выберите **Установить**.